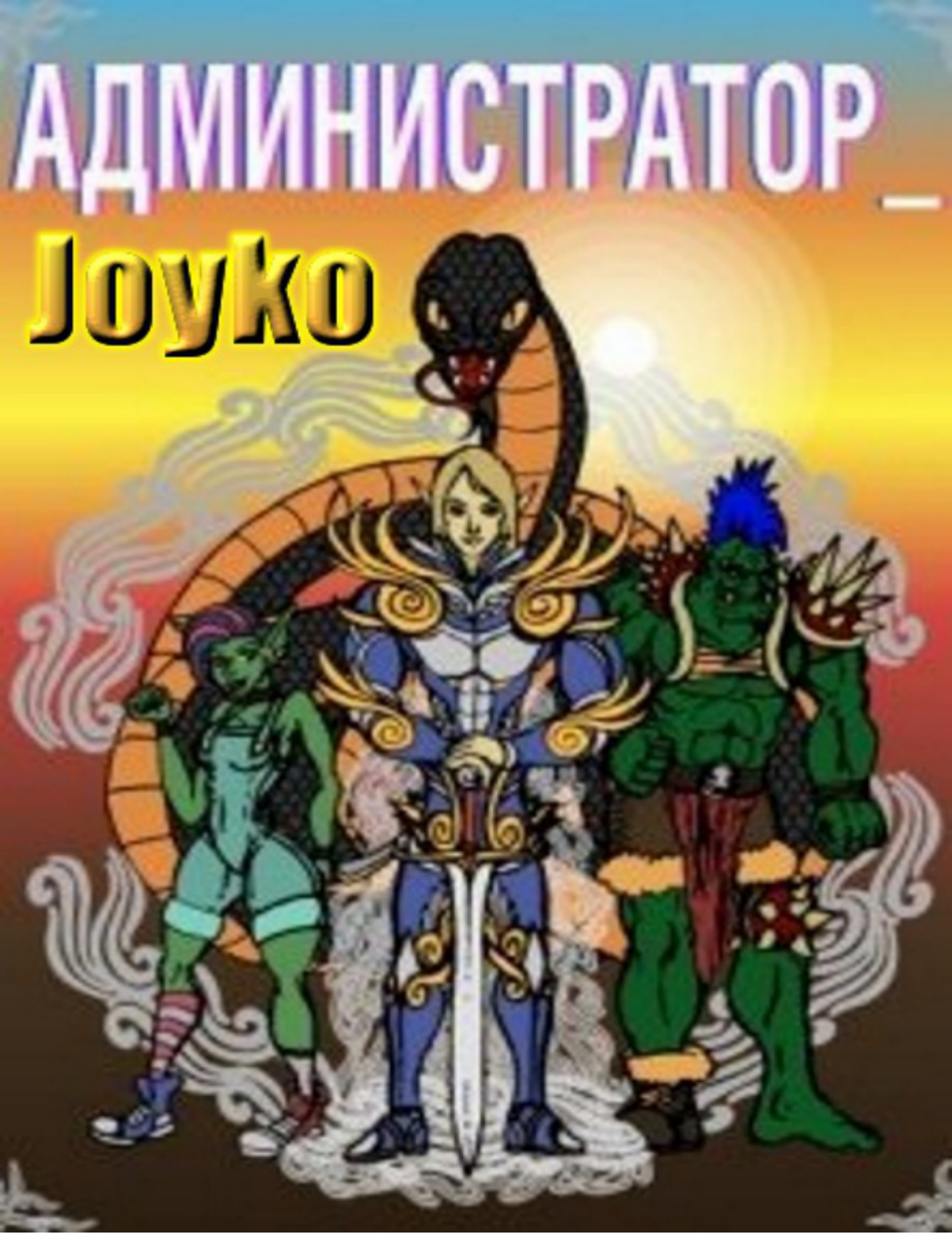
АДМИНИСТРАТОР_
Joyko

SHOUT
SHARE
IT

# Annotation

Администратор - работа трудная да муторная, но кто бы мог подумать что ещё и опасная? Когда тебе сообщают, что игра выходит из под контроля, тут уж не отговоришься "утром субботы". И кто бы мог подумать, что в конце концов придется с головой погружаться в игровой процесс, да ещё и как погружаться.


- Глава 1
- Глава 2
- Глава 3
- Глава 4
- Глава 5
- Глава 6
- Глава 7
- Глава 8
- Глава 9
- Глава 10

# Глава 1

Надоедливый телефон разбудил меня в радостное (а теперь не очень) субботнее утро. Оторвав лицо от подушки, я с прищуром посмотрел на часы: 6:20. Нехитро выругавшись, я прокашлялся и взял трубку, даже не удосужившись посмотреть, кто собственно так обнаглел.

- Пора вставать, Николай, - раздался глухой бас начальника моего отдела.

Сон как ветром сдуло, и я даже сел на кровати, упершись взглядом в стену.

- Степан Александрович! Доброе утро и спасибо за звонок, - отчеканил я, удивившись бодрости своего голоса. – Администратор 14 к Вашим услугам. Чем я могу помочь?

Ответом мне послужило довольно продолжительное молчание, от чего я начал покрываться липким потом.

- Понимаю что разбудил, - наконец раздался голос в телефоне. – И прошу прощения, сегодня у тебя выходной. Но дело не терпит отлагательств, так что попрошу тебя явиться в течение часа в I-GAMES.INC. Подробности будут на месте, и лучше не опаздывай.

- Понял, - только и успел ответить я, как на той стороне положили трубку.

Мысли в голове роились и были противоречивы: “обновление некорректно прогрузилось?”, “сокращение штата?”, “проблемы с донат-сервисами?”. Идей касающихся моего вызова на работу в выходной было множество, но мои мысли по поводу происходящего не помешали телу стремительно умыться-поесть-одеться в форму-сесть в машину-отправиться на работу. Подъехав к филиалу нашей компании, я припарковался и быстрым шагом вошел внутрь, где меня и подловил Степан Александрович. Несмотря на то, что управился я за 40 минут, он бросил короткое “опаздываешь”, явно думая о чем-то своем. Мы оказались в просторном кабинете “большого начальника”, где меня чуть ли не насильно усадили в кресло. А я-то думал, что я ему нравлюсь.

- С игрой что-то не так, - бросил Степан Александрович.

Я еще никогда не видел своего босса таким. Обычно спокойный, он всегда со свойственной ему рассудительностью решал возникшие проблемы. А тут… он даже открыл кабинетный сервант и достал оттуда бутыль с алкогольным содержимым, после чего плеснул себе в бокал. “Хорошо хоть не с горла”, - глупо подумал я. Так, надо собраться.

- Что значит “с игрой что-то не так”? – аккуратно спросил

я.

- Это началось примерно месяц назад, - начал Степан Александрович явно издалека, став у окна. – У игроков улучшилось соединение с игрой, обострились тактильные ощущения, усилились запахи. Всё это увеличило количество игроков в Террариуме, а акции компании поднялись на 30%. Вот только мы таких обновлений не загружали…

Он сделал небольшую паузу, повернувшись ко мне. А я что? Мне остается только молчать.

- …и это оказалось лишь началом беды, - продолжил он. – Система понемногу стала “бунтовать”. Начали появляться лишние локации, увеличилась самостоятельность НПС, появились изменения в количестве игровых заклинаний и артефактов, но все это было признано считать результатом самообучения ИскИна, управляющего игрой. Вот только вчера вечером, игра не дала администраторам 9 и 11 войти в режим игрового управления для коррекции НПС. А затем и вовсе перекрыла административный контроль. У совета директоров была идея обвалить серверы, но это обошлось бы I-GAMES.INC в миллиарды долларов и мы потеряли бы всю базу клиентов. Этого допустить нельзя.

- Понял, - ошарашенно сказал я, начиная осознавать масштаб проблемы. – А я здесь для…

- Ты здесь, потому что ты всегда находил с игрой “общий язык”, - сказал Степан Александрович даже с некоторым раздражением. – Может ты и не показывал лучших результатов по оформлению и контролю, но твои обновления всегда были *живыми*. Ты должен попробовать с этим разобраться, Николай.

- Если игра перекрыла административный контроль, то что я могу? – непонимающе спросил я, с все более нарастающим напряжением.

- Ты попробуешь получить административный контроль через персонажа, изнутри игры, - торжественно заключил Степан Александрович.

Я даже не успел ничего пропищать, как меня чуть ли не под ручки отвели несколько дюжих парней к казенной капсуле.

- Удачи. Если у тебя выйдет решить проблему с доступом к внутренним данным, то тебя ждет о-о-очень хорошая награда, - со старой улыбкой сказал Степан Александрович. – Подключайте.

5…

4…

3…

2…

1…

Перед моим лицом появилась девушка-ангел, любезно

предложившая выбрать расу, пол, возраст и внешность моего персонажа. Я нерешительно промолчал, ожидая каких-нибудь инструкций от начальства, но их не последовало. Я никогда не заходил в игру, ведь мне всегда было интересно писать сюжет, а не участвовать в нем. Как писатель, которому никогда не суждено оказаться внутри своей книги. Я уже почти решился выбирать, как вдруг система подернулась рябью, после чего справа появился темный силуэт с одинокой подписью: администратор.

- Кажется, права администрации все-таки действуют в игре, - с недюжинным облегчением подумал я, мысленно останавливая свой выбор на силуэте.

Картинка вокруг поплыла, и меня загрузило в игру. Я оказался в каком-то лесу, явно за пределами стартовой локации игроков. Странно…

…

Николай погрузился в игру, и я подошел к компьютеру. Показатели были в норме, и сейчас парень был на моменте выбора персонажа.

- Степан Александрович, - обратился ко мне охранник. – Отразить в протоколе погружение администратора номер 14 в Террариум?

- Не стоит, - подумав, ответил я. – Вдруг все эти неполадки с игрой вызваны кем-то из наших ребят.

Внезапно, на экране выбора персонажа перед Николаем возник административный аватар. Я облегченно вздохнул – мы всё еще не потеряли контроль над ситуацией. Администратор вошел в игру, и внезапно все показатели организма Николая превратились в настоящую вакханалию безумия. Пульс то бешено разгонялся, то останавливался, температура тела поднялась выше сорока градусов.

- Отключайте его! – проревел я, ринувшись к Николаю.

Когда я и еще один охранник подбежали и открыли капсулу, все уже было кончено. Администратор был мертв, и тем самым игра поставила окончательную точку в попытках людей вновь вернуть себе власть.

- Прости уж, сынок… - пробормотал я, тяжело опускаясь на пол.

- Что с ним делать? – спросили охранники, явно не отягощенные привязанностью к администратору.

- Уберите тело. Никто не должен узнать, - бросил я.

# Глава 2

Террариум поражал своей красотой. Несмотря на то, что я уже многое видел, одно дело смотреть с экрана монитора, и совсем другое – быть здесь. Я опустился на землю и погрузил руки в траву. Мягкая. Но не будем отвлекаться.

- Полный доступ, - сказал я, и передо мной появилось меню администрирования. Подключение к НПС, подключение к учетным записям игроков, спавн предметов и существ, смена аватара на любую расу или моба, смена ника и многое, многое другое.

Сразу захотелось голосом императора из “звездных войн” вскричать: АБСОЛЮТНАЯ ВЛАААСТЬ! Но я на работе.

- Администрирование действует, - сказал я, но мне никто не ответил. Странно, ведь они должны наблюдать за происходящим. – Я говорю, администрирование работает!

Раздраженно вздохнув, я вызвал меню и попытался нащупать кнопку “выход из игры”… *отсутствующую* кнопку. Не понял.

- Это какая-то шутка? – закричал я, но единственный кто меня услышал это сонный филин, которому я, похоже, не очень понравился.

Я сконцентрировался на филине и получил информацию:

**Филин.** Уровень 5.
**Класс:** зверь Темнолесья.
**Возможная награда за убийство:** перо филина.

Не густо игрокам дается информации. А что если с правом на администрирование? Я повторно сконцентрировался с включенными правами.

**Филин.** Уровень 5. Шкала заполнения опыта 14/600.
**Класс:** зверь Темнолесья.
**Возможная награда за убийство:** перо филина.
**Агрессия:** нейтрален.
**Характеристики:**
Сила: 5
Ловкость: 7
Интеллект: 4
Выносливость: 4
Скорость: 5
**Навыки:**

Реющий полёт.
Рвущие когти.

В общей сути понятно. Справку о навыках я решил не вызывать, так как мне на этого самого филина в общем-то плевать. Я вызвал карту, что бы узнать местоположение этого самого Темнолесья. Скажем так, в мои сюжеты это место точно не входило. Темнолесье оказалось нейтральной территорией, не входящей в земли ни одной из фракций. Пустяковая локация, где высокоуровневым игрокам делать нечего, а низкоуровневым довольно опасно. Единственное, чем полезна эта локация – здесь ловят гарпий, используя их перья в алхимии. Я еще немного посидел на поляне, в надежде, что Степан Александрович меня отсюда вытащит, но нет. То ли что-то случилось, то ли мне просто не дают покинуть игру. Ну и ладно, в конце концов это может быть забавным “приключением”. А пока можно осмотреться в этом самом лесу. Врядли мне в ближайшее время выпадет шанс погрузиться в Террариум, да еще и с административными правами. Чувствую себя этаким игровым божком. Надо будет себя замаскировать, к слову, а то у игроков могут возникнуть определенные вопросы при встрече. Кстати, надо бы и на себя посмотреть. Я вызвал меню характеристик персонажа:

**Администратор.** Уровень 0. Шкала заполнения опыта 0/0.
**Класс:** администратор.
**Титул:** -
**Гильдия:** -
**Активные квесты:** -
**Характеристики:**
Сила: 0
Ловкость: 0
Интеллект: 0
Выносливость: 0
Скорость: 0
**Навыки:** -
**Экипировка:**
Тряпьё 0 фб, 0 мб.

Что-то я какой-то тщедушный. Ладно, надо замаскироваться под обычного игрока, на случай непредвиденных встреч. Я покопошился в административных настройках персонажа, и вот что у меня вышло:

**Нико.** Уровень 47. Шкала заполнения опыта 40 600 /85

000.

**Раса:** эльф.
**Класс:** рыцарь.
**Титул:** свободный.
**Гильдия:** -
**Активные квесты:** -
**Характеристики:**
Сила: 80
Ловкость: 30
Интеллект: 40
Выносливость: 50
Скорость: 35
**Навыки:**
Крепкий, как гора.
Настигающий клинок.
Благость.
Призыв коня.
Мастер защиты.
Мастер нападения.
Бесстрашие.
Яростный клич.
Провокация.
**Экипировка:**
Сборный доспех благородства 40 фб, 40 мб. Иммунитет к проклятьям.
Ожерелье синевы. Возможность дышать под водой.
Плащ ветра. Шанс проигнорировать вражеский урон в 10%.
Усмиритель. Двуручный меч. 340 физ. ур.

Думал добавить что-то еще, но поленился. Смысл, если все это по большей степени не важно? Лишь для отвода глаз, типичный так сказать “эльф-красавчик”, зашедший в игру погеройствовать. По-моему я вписался.

# Глава 3

Как оказалось, я не вписался. Я ходил себе по лесу как неприкаянный, в ожидании связи с реальным миром, как вдруг услышал шум сражения. “А что, может пора увидеть, как тут дерутся?” - подумал я, и с интересом пошел на звуки боя. То, что я увидел, было совсем не тем, чего я ждал. Я оказался около скалистой насыпи, где расположились гнездовья гарпий. Только вот вместо уродливых чудовищ, я увидел крылатых девушек, которые изо всех сил старались спасти себя и свое потомство от шайки… игроков? Какие же у них бандитские рожи, ей-богу! Людям что, так нравится играть за злодеев? Покрытые шрамами, вонючие, они ловили гарпий сетями и били этих крылатых дам ногами, когда они оказывались на земле. Если они им нужны мертвыми, то почему не бить мечом? А если живыми, то зачем вообще их бить? Я осмотрел свой блестящий геройский доспех и понял, что на игрока не очень смахиваю. А если и смахиваю, то на какого-то отбитого. С кислым лицом я вышел из кустов и направился к месту битвы.

- Приветствую, что делаем? – спросил я, стараясь выглядеть невозмутимо.

- Здарова, - поприветствовал меня один из игроков. – Гильдейский что ли?

Кажется, ребята из гильдий больше похожи на меня. Уже неплохо, а то я начал думать, что тут все выглядят как чумазые обезьяны. Черт, что-то я начал думать как эльф. Внезапно, взгляд уцепился за истекающую кровью гарпию, которая прижимала к себе разбитое яйцо. В нос ударил металлический запах крови, а в ушах повисли женские крики гарпий.

- Запрашиваю разрешение на локальное вмешательство, – пробормотал я, но Степан Александрович не ответил и в этот раз.

А может руководство решило проверить, как игра среагирует на мое вмешательство? Так я это легко проверю. Запахи и звуки буквально заставляли меня принять решение – либо убежать, либо что-то сделать. И я, черт возьми, не просто так одел сегодня доспехи благородства. Резким движением я выхватил Усмиритель и смахнул голову с плеч одного из игроков. Мой ник незамедлительно окрасился красным, оповещая всех вокруг о ПКшере.

- Какого хера?! – взвизгнул второй игрок, после чего выпустил в меня стрелу.

Стрела оказалась отравлена и моя полоса здоровья стремительно потекла вниз. Маленькая правка “игнорирование”

через административную консоль, и с ухмылкой на лице я протыкаю неудачливого лучника. Дальше пошло по накатанной и, игнорируя всякие “пожалуйста не надо”, я расправился со всеми игроками, работая как заправский мясник. После я осмотрел поляну и испытал почти физическую боль, глядя на то, что осталось от гнездовья гарпий. Что со мной происходит? Я открыл административную консоль и, используя права, восстановил здоровье всех раненных гарпий, а так же возродил погибших. Мобы так очумели от происходящего, что даже без моего вмешательства сменились с “агрессивных” на “дружелюбных”.

- Спасибо, - немного картаво сказала мне одна из гарпий.

- Нет проблем, - задумчиво ответил я, раздумывая над происходящим.

А происходило что-то странное. Я ведь лично писал многие коды и прописывал сюжеты, и я как никто знаю, что все вокруг игра. Тогда почему я воспринимаю происходящее настолько близко к сердцу? Почему ощущения, которые я испытал, реальнее всего что я чувствовал там, в родном мире? Защита этих гарпий была *правильным* делом, но почему мне вдруг стало до всего этого дело? Мысли бились о черепную коробку, вызывая зудящую боль.

Может моему организму плохо? Я вывел на экран физиологический статус игрока, и в глазах потемнело. Статус: мертв.

Звенья головоломки с хрустом встали на место: вот почему со мной никто не связался, вот почему нет кнопки выхода, вот почему я хожу ту один… и все эти ощущения, связанные с игрой. Неужели я стал НПС? Несколько долгих минут я стоял с потерянным видом, пока гарпии чинили свои гнезда вокруг. Так, Коля, ладно. Вдох-выдох. Давай посмотрим на эту ситуацию рационально: ты не вернешься домой, не увидишь своих родителей и не заведешь семью… но, теперь ты сильнейшее существо Террариума, которое даст фору всем местным светлым и темным Богам вместе взятым. Я медленно сел на землю, пытаясь взвесить все плюсы и минусы. Технически, плюсов оказалось больше, но вставал один крайне важный вопрос – что мне теперь делать? Корпорация явно не следит за мной, иначе они хотя бы прислали бы какого-нибудь нашего тестера со мной связаться. Или написали что-то через внутреигровой чат. Кстати о нем:

- Тебе конец, Нико.
- Ты че, нас ради гарпий кокнул?
- Че за дамаг.

Убитые игроки наполнили чат локации яркими эпитетами, но отвечать им не стоило.

В любом случае, если у меня теперь впереди вечность, то следовало бы изучить внутреннюю атмосферу игры. Серверы компания не обвалит, ведь даже неподконтрольный Террариум приносит им кучу денег, так что за свою безопасность я могу не беспокоиться. Значит, нужно отправиться в какой-нибудь город и осмотреться. Только перед этим… я зашел в настройки локации и создал нового моба в гнездовье гарпий:

**Амунет.** Уровень 85. Шкала заполнения опыта 0/105 000.
**Класс:** стражница Темнолесья.
**Возможная награда за убийство:** -
**Агрессия:** дружелюбна.
**Характеристики:**
Сила: 150
Ловкость: 180
Интеллект: 170
Выносливость: 120
Скорость: 155
**Навыки:**
Клинок бури.
Веер перьев.
Месть.
Призыв стаи.
Мастер атаки.
Яд Амунет.
**Особенность:**
Становится агрессивной при нападении на гарпий.

Оставшись довольным своей работой, я добавил себе в инвентарь свиток телепортации, после чего переместился в один из самых больших городов Террариума – Ительбейз, перед этим убрав статус ПКшера.

Оказавшись на площади, я удивился огромному количеству игроков и НПС здесь. Повсюду кричали, торговались и заманивали в различные непопулярные гильдии. Немного поморщившись от шума игроков, я отправился гулять по городу. Скриншоты не могут передать той гаммы чувств, которую мне удалось пережить: запахи вкусной еды, игра музыкантов и смех из трактиров. Даже солнечный свет казался ярче и сочнее чем где бы то ни было. Ительбейз поражал. Внезапно мое внимание привлек крик “Чупакабра!”, который слишком уж выделялся на фоне

эпичности города. Это выкрикнул игрок, который создал себе персонажа орка со всей характерной атрибутикой, вроде узкого лба и здоровой нижней челюсти. Разве что синий ирокез был не к месту, но не мне судить, верно? Он спорил с каким-то темным эльфом по поводу того, что не так в названии гильдии. “Некоторые игроки умеют веселиться в Террариуме как надо, да?” – подумал я с внутренней улыбкой. Может и самому стоило бы вступить в гильдию? Идя по городу, я наткнулся на доску объявлений, расположенную на перекрестке главных улиц. Размер этой доски поражал, как и количество заданий на ней, а так же количество толпящихся рядом игроков. Протиснувшись к доске объявлений, я скользнул по ней взглядом. Задания были разные, но мое внимание привлекло “расправиться с гремлинами-вредителями”. Интересно, кому там они вредят? Внезапно толпа разошлась, и сквозь нее прошли несколько игроков с изумрудными плащами. Впереди шла лесная эльфийка, по-настоящему необыкновенной красоты. Подойдя к доске объявлений, она сорвала своей тоненькой ручкой здоровенное задание “легендарного” ранга. Там вроде как было написано что-то про Повелителя Тьмы. Она со своими ребятами уже собиралась было уйти, как внезапно сквозь толпу прошли игроки в черных плащах, а на плечах у них красовались черепа крупных воронов.

- Гильдия Дракона и гильдия Ворона, - с придыханием сказала миловидная гоблинша, расположившаяся в толпе рядом со мной.

Со скепсисом взглянув на нее, я перевел несколько безучастный взгляд на представителей гильдий. Люди всегда найдут в какой форме померяться… чем-нибудь, верно?

- Кажется, Эндонидас спустил свою ручную кошку с поводка, - ехидно сказал “черный плащ”. – Решила доказать папуле что потянешь?

- Ты здесь поглумиться, или за заданием? – невозмутимо ответила “зеленый плащ”.

Толпа с замиранием сердца следила за поворотами разговора, а гоблинша даже тихонько попискивала.

- Одно другому не мешает, - заметил “черный плащ”. – Но, что бы ты не расплакалась как на прошлогоднем турнире, пожалуй я отступлю.

Мне показалось, что я слышал как скрипит зубами эльфийка. “Плащи” разошлись, а моя соседка-гоблинша подбежала к девушке-эльфийке и попросила автограф. Однако вместо автографа её оттолкнул один из “зеленых плащей” и она с размаху шлепнулась на землю. Эльфийка выдала холодную улыбку, так что мои мысли по поводу ее красоты стремительно

сменились на ощущение её фальшивости. Толпа начала галдя расходиться, уже забыв про задания, и обговаривая произошедшее. Видимо сплетни им интереснее приключений, которые им предлагает Террариум. Когда все разошлись, остался только я да гоблинша, сидящая на земле. Мне даже не потребовалось проверять её физиологическое состояние, что бы понять – девчонка прилагает колоссальные усилия, чтобы не расплакаться. Я прочитал её ник: Моби-Тоби Ушастая. Усмехнувшись, я подошел к ней и сел рядом на землю.

- А хочешь мой автограф, Ушастая? – спросил я. – Он у меня размашистый и эпичный, круче любых “Драконов” и “Воронов”.

Моби-Тоби не удержалась и фыркнула.

- Не думаю, что ты находишься на аллее славы, как Фарина. Но большое спасибо, - гоблинша подумала, подумала, а потом протянула мне листок. – Автограф.

Я подмигнул ей и оставил, как обещал, самую размашистую подпись, на которую был способен.

- Думаю твой автограф ценнее, чем Фарины, - серьезно сказала она.

- Пошли перекусим, - предложил я, окончательно развеивая мрачную атмосферу.

Моби-Тоби согласилась, и через минут десять мы пришли к кафе “Пять умных сусликов”.

- Кажется, это кафе открыл игрок, - предположил я, глянув на название.

- Конечно игрок! Ты что, впервые в Ительбейзе?

- Можно и так сказать.

Мы вошли внутрь, и передо мной предстало довольно милое внутреннее убранство. Игроков, как ни странно, было не очень много, в основном за столами восседали НПС. Скучающий игрок-человек стоял за стойкой в ожидании заказа. Легкое административное вмешательство, и в мой инвентарь поместились 400 золотых.

- Добрый день! – довольно жизнерадостно поздоровался я.

- И вам добра, - с улыбкой ответил… видимо владелец. – Необычное дуо: эльф и гоблинша.

- Мы не планировали дуо, - фыркнула Моби-Тоби. – Но теперь есть над чем задуматься.

- Ладно, и что будете заказывать?

- Давайте что-нибудь фирменное. На ваш выбор, но желательно посытнее, - несколько расплывчато сказал я. Увы, не разбираюсь я в местной кухне.

- Будет готово через 5 минут. Займите столик, - радушно

сказал владелец, чей ник оказался Батрак Опустошенный. – Цена будет в три золотых.

У гоблинши округлились глаза, и она подергала меня за рукав.

- Если скажешь мне самой за себя платить, то лучше пойдем в другое место, - прошептала она.

- Надеюсь, я в карманах наскребу необходимую сумму, - задумчиво ответил я. Никогда не увлекался изучением местной валюты, пока работал. Придется наверстывать в игре.

Постаравшись сделать хоть немного измученный вид, я выложил на стол три золотых.

- Понимаю, - сказал посмурневший торговец. – Но если я опущу цены, то мое чертово кафе не окупится.

- Понимаю. Мы будем ждать за столом.

Я и гоблинша сели и стали ждать заказ, а Моби-Тоби явно решила скрасить время ожидания бурным диалогом.

- Что сейчас делаешь в Ительбейзе? – поинтересовалась она.

- Решил поискать для себя заданий и возможно, только возможно, вступить в гильдию.

- Гильдию? Как ты вообще на 47 уровне не обзавелся гильдией? Или у нас тут бывший волк-одиночка?

- Никогда не любил быть один, - признался я. – Но об этом я бы говорить не хотел.

- Да? Тогда вступай в мою гильдию! – предложила гоблинша, но сказала она это таким тоном, словно это нечто решенное и безотлагательное.

Только сейчас я обратил внимание на название гильдии, в которой она состоит: “Чупакабра”. Как тесен мир, не правда ли?...

Разносчица-НПС с безучастным, как мне вначале показалось, видом принесла нам еду. Моби-Тоби совершенно не обратила не нее внимание, но я незамедлительно поблагодарил местную работницу, что вызвало у неё улыбку.

- Сейчас бы с неписями-рабочими разговаривать, - усмехнулась гоблинша. – Кажется, ты действительно не любишь одиночество.

- Грубовато как-то, – бросила разносчица, после чего с важным видом удалилась.

Ушастая на несколько мгновений зависла, от чего я не удержался и прыснул.

- Кажется, ты ей не понравилась, - сдерживая улыбку сказал я. – Наверное, стоит быть повежливее.

- Да просто Батрак зачем-то работницу заказал эмоциональную, - наконец сказала она, придумав неплохое

объяснение ситуации. – Так что на счет гильдии?

- Я согласен.

# Глава 4

Прошла пара дней. Моби-Тоби Ушастая показала мне здание гильдии, которое было… ну скажем так не самого презентабельного вида. Так же, гоблинша познакомила меня с несколькими другими участниками гильдии: тот орк с синим ирокезом, которого я встретил у площади (Туц Шмыгун), темный эльф (Холай Мрачный), львица-ракшаска (Кэйра), старик человек (Стап Мудрейший и Непоколебимейший) и гном (Дрыг Ду Рыг). Правда "вживую" я познакомился только с орком и гномом, остальные же просто отписались в гильдейском чате. Ребята по возможности выполняли задания, не особо удаляясь от Ительбейза, изредка решаясь на гильдейские задания. Самой прокачанной в гильдии оказалась Кэйра, почетно имея 112 уровень. Как оказалось, в гильдии она из-за брата, который собственно играл за гнома. Отношения у них были сложные, как я понял, но это не мое дело. С Моби-Тоби мы решили держаться вместе, но ей предстояло пройти собеседование на работу на днях, так что ей нужно было пропасть на пару дней из игры. Увы.

Сейчас мы стояли с Ушастой на площади, недавно позавтракав в "Пяти умных сусликах".

- И сейчас пора прощаться, - кисло сказала она. – Обещай, что когда я вернусь, ты не пропадешь куда-нибудь и мы начнем нашу совместную квестографию.

- Хорошо, обещаю, - с улыбкой сказал я. – Удачного приема на работу, Ушастая.

- Спасибо. Кстати, а почему тебе никогда никуда не надо? Отпуск?

- Можно и так сказать.

Мы немного поулыбались, обнялись, после чего Моби-Тоби с хлопком вышла из игры, а я вновь оказался предоставлен сам себе. Я сел отдохнуть в парке, после чего мне в личку пришло сообщение от Туца Шмыгуна, моего ирокезнутого знакомца:

- Говорить можешь?

- Допустим.

- Как на счет пересечься у площади, а потом рвануть на небольшой квест? Ты вроде пока без своего "зеленого хвоста" J

- Как остроумно. Хорошо, когда?

- Сейчас.

Я подошел к площади и увидел торчащий из толпы синий ирокез. "О, мне туда", - весело подумал я, подходя к Туцу.

- Здарова, новичок! – крикнул он, заключив меня в латно-

орко-могучие объятья. Административные права административными правами, но я чуть не хрустнул.

- Здарова, Шмыгун, - выдохнул я, когда меня наконец-то отпустили. – Что за миссия-то?

- Какой ты нетерпеливый, ай яй яй. Сперва нужно выпить.

Я страдальчески закатил глаза и поплелся за ним в какой-то трактир. Там орк плеснул себе какого-то пойла, которое в реальном мире убило бы любого, и залпом осушил кружку.

- Прикинь, выполняю задания в деревушке Речнодолье, - наконец начал он. – Все как обычно: убей волков, принеси козла, подои корову. Авторитет с королевством мееееедленно ползет вверх, а авторитет с деревушкой довольно быстро скачет. И вот решил я, значит, выпить с местными мужиками…

Мой скептичный взгляд заставил его запнуться, но он продолжил.

- …пьем значит мы, пьем, и вдруг я слышу протяжный рев недалеко в лесу. Не просто какой-то рык или вой, а самый настоящий чудовищный рев. Я никогда такого не слышал! Я, разумеется, решил туда не соваться, вдруг высокоуровневый моб какой загулял? Но вдруг один из мужиков испуганно сказал: “Не первый раз мы слышим этот леденящий душу звук. Не сделаешь милость, друг наш Шмыгун? Проверь что же это за тварь такая!” И задание у меня появилось, эпического значит ранга. Откуда в деревне задание эпического, черт возьми, ранга?!

- Интересно, - протянул я. – И ты предлагаешь мне присоединиться?

- Не то что бы я боялся, - сказал Туц, наливая себе еще выпить. – Ну да, побаиваюсь конечно… но еще меня смутило то, что я не нарыл в инете ни одного видео, или форума, или еще каких-либо сведений об этом задании. Ни-че-го.

- Хорошо, пойдем вместе.

- Йес! Надо еще накатить!

Неужели это то, о чем говорил Степан Александрович? Спонтанно появляющиеся задания, локации… и существа. На это как минимум стоит взглянуть. Идти было решено после обеда.

После еды мы вышли на площадь и приготовились к перемещению.

- Держи! – сказал Туц, протягивая мне свиток телепортации.

- Спасибо, - поблагодарил его я. Повезло мне с гильдией.

Легкая вспышка, и мы оказались у места нашего назначения – деревушки Речнодолье. Шмыгун решил познакомить меня со старостой, что бы выполнение эпического задания подняло и мне авторитет. По дороге я приветливо здоровался с

местными жителями, думая еще об одной странности: все НПС изначально имеют с игроками “нейтральное” отношение, исключая враждебные фракции. Я здесь впервые, но у местных жителей ко мне “дружелюбное” отношение. Неужели я настолько стал частью игры, что даже местные жители принимают меня за такого же непися как и они? И… теперь они, получается, правы?

Мы подошли к дому старосты, которым оказался миловидный старичок лет под 80. Он незамедлительно пустил нас в дом и налил нам чая, который я выпил с удовольствием, а Туц Шмыгун немного поморщился, видимо расстроенный что это не выпивка.

- Мы здесь, что бы решить проблему с загадочным ревом в лесу, - сказал орк.

- Крайне смело с вашей стороны, господа, - обрадованно воскликнул староста. – Пусть светлые Боги помогут вам в этом деле!

Теперь эпическое задание “Найти источник страхов жителей Речнодолья” появилось и у меня. Я и Туц тепло попрощались со старостой, после чего вышли из дома. Перед уходом, староста прихватил меня за локоть и вкрадчиво сказал:

- Я так рад, что теперь героями могут стать такие как *мы*. У тебя есть повод гордиться.

Перед глазами появилось сообщение:

**Добавлено репутации: ?%;№$#*! Повышение уровня репутации Администратора у Речнодолья. Прошлый показатель репутации: “дружелюбие”. Текущий показатель репутации: “союз”.**

Из дома старосты я вышел с потерянным видом. Почему Администратор? Я ведь подписан Нико. Что за странные символы? Игровая ошибка? И что за союз? Впервые слышу о таком виде взаимоотношений с местными. Я ведь ничего не сделал! Фраза старосты о том, что героями теперь могут стать такие как *мы* подтвердила мои опасения на счет собственной НПСности. Хотя это-то довольно логично. Если в реальности у меня нет тела, то кто тогда я еще, как не непись? Происходящее сводило с ума, но я сумел успокоиться. По большей части в этом деле помогла встряска от Туца.

- Ты чего, испугался моба? – с улыбкой спросил Шмыгун. – Ничего, будем прикрывать друг друга, да и все.

- Ага, ты прав.

Мы покинули деревню и отправились прочесывать лес. То ли от нервов, то ли со скуки, но орк решил поболтать.

- Ты турниры или прохождения смотришь? - поинтересовался он, перепрыгивая через какую-то корягу.

- Нет, как-то не доводилось.

- Это ты зря, значимые события упускаешь.

- Например?

- Ну например… например рейд гильдии Дракона сейчас движется через Проклятые Земли к замку Повелителя Тьмы. Один из самых массовых рейдов за последние несколько лет, между прочим! Говорят, ведет их сама Фарина.

- А смысл этого рейда? – поинтересовался я, проверяя вмятины в грязи. Нет, облом, это оказались не следы.

- Ну как же. Повелитель Тьмы злодей, все дела. И лут из него падает отменный, а уж если легендарное задание на него взять…

- Я имел ввиду, зачем это нужно лично Драконам, но ладно. И что же он сделал злодейского? - не унимался я.

Мы вышли к небольшому озеру, поросшему зеленью.

- Повелителем Тьмы просто так моба не назовут! – уверенно заявил орк.

- Ну-ну…

- Стоп! – Туц остановился и дал знак остановиться мне. – Слышишь?

Я прислушался. Никаких звуков не было, лишь шумящий в кронах деревьев ветер.

- Нет, ничего не слышу, - неуверенно ответил я.

- Именно. Никаких мини-мобов вроде жаб или птиц. Никаких насекомых. Никого.

По спине пробежал холодок. И как я этого не заметил? После того как мы замолкли, окружение начало казаться боле враждебным и хищным. Даже ветер в кронах теперь напоминал свист могильщика.

- Не нравится мне это, - прошептал Шмыгун, доставая два одноручных мифриловых топора.

- Ты же не думаешь, что после того как пропали звуки вокруг, на нас кто-то или *что-то* нападет? Мы же не в кино, дружище!

Повисла пауза. Орк смотрел по сторонам, поигрывая топорами, а я до писка в ушах вслушивался в пространство вокруг.

Тук.

Раздавшийся звук был похож на удар по дереву. “Синий ирокез” моментально повернулся в сторону, откуда раздался звук, а я присоединился к нему с небольшим запозданием. Из моей головы напрочь вылетело то, что я администратор, и могу делать

что хочу с местной реальностью. В тот момент мурашки, бежавшие по спине, настойчиво говорили: “ты всё еще человек”. Однако ни я, ни орк не увидели ничего в мрачном лесу вокруг. Никаких врагов.

Тук.

Звук раздался ближе, и все с той же стороны. Я достал свой “Усмиритель”, крепко перехватив его двумя руками.

Тук.

Да что же это такое?! Звук раздался совсем близко, эхом разлетевшись по лесу, но мы все еще никого не видели.

- Покажись, тварь! – выкрикнул Туц. Кажется, он был уверен, что наш враг использует инвиз.

Тук.

Вниз с деревьев посыпалась кора. Мы с орком синхронно медленно подняли головы вверх, и перед нашими глазами предстал ОН.

**Личинка Хаоса.** Уровень 350.

**Класс:** ошибка Древних.

**Возможная награда за убийство:** легендарный проклятый артефакт.

- Мама… - не своим голосом пискнул Шмыгун.

Я бы тоже сказал что-то в этом роде, если бы не был парализован внешностью существа, пришедшего к нам по деревьям прямиком из ночных кошмаров. Существо напоминало змея, у которого присутствовала одна пара лап, близ головы. Трехпалые лапы с длинными когтями легко держали тушу наверху, а гибкое длинное змеиное тело оплетало ветки и соседние деревья, не давая ветру даже небольшого шанса сбросить его. Быть может, у страха глаза велики, но существо было около двадцати метров в длину и трех с половиной в высоту. Голову венчали два ассиметричных рога, а в незакрывающейся пасти было полным-полно крупных, заостренных зубов. На этом существе совершенно не было кожи, так что оно демонстрировало сизое мясо, переливающееся на садящемся солнце мерзким блеском. Оно не двигалось. Совершенно. Монстр был словно статуя, мистическим образом оказавшаяся там, среди крон.

Существо изучало нас. Было ощущение, что если я или Туц двинемся… то двинется и оно. По лбу орка потекла капля пота, прочерчивая путь через его лицо. Она застыла на подбородке и сорвалась вниз, к земле.

Кап.

Оттолкнувшись от деревьев, монстр прыгнул на нас, издав

тот самый леденящий душу рев, о котором рассказывал Шмыгун. Каким-то чудом орк успел уйти с траектории прыжка Личинки Хаоса, предварительно оттолкнув остолбеневшего меня. Я покатился по земле, больно стукнувшись о какой-то пень. Когда я поднял взгляд, то увидел как монстр попытался ударить орка хвостом, словно гигантским хлыстом. Шмыгун отпрыгнул назад, прикрывшись топорами, но хвост все же вскользь задел его. Орк отправился в полет, приземлившись в какое-то дупло. Полоса жизни моего напарника моментально опустилась до красной зоны, угрожая скоропостижной смертью. Личинка Хаоса рванула к нему на такой скорости, которая была фактически невозможна при её размерах. Зубы твари были в метре от тушки друга, как внезапно острым набатом пришло воспоминание: *я администратор.*

Я настолько быстро вмешался в структуру Личинки Хаоса, что сам чуть не обомлел. Сопроводив свое вмешательство выставленной вперед рукой, что я сделал скорее подсознательно, нежели специально, я изменил “непримиримо-агрессивен” на “дружелюбен”.

…

Пока я летел от удара хвостом эпического моба, мне выдался шанс о многом поразмыслить. Во-первых, мы с Нико его не победим. Пусть у нас и неплохие уровни, но слабая экипировка и не очень подходящие классы ставили точку в нашем сражении. Во-вторых, у Нико был шанс спастись, пока эта тварь заагрилась на меня. Крик мой он может не услышать, поэтому я решил написать ему в гильдейском чате. Я воткнулся в дупло дерева и отметил низкий уровень здоровья. Быстрее, быстрее… В чате я написал: “Вали, вернемся всей гильдией. Мне однозначно кранты, а ты попробуй сбежать и сбросить его агро-метку”. С облегчением отправив сообщение, я внезапно отметил, что мне кто-то, извините за выражение, лижет зад. С трудом покинув многострадальное дупло, я обомлел – чертов монстр с благодушным оскалом решил не выпотрошить меня, а вылизать с ног до головы! Нико стоял рядом и с улыбкой гладил по сизой плоти Личинку Хаоса. Увидев, что я вылез, он ехидно сказал:

- Кажется, ты ему понравился.

# Глава 5

Кажется, Шмыгун ещё не отошел. Он пребывал в определенной прострации, особенно после того как нам засчитало выполненное задание. Личинка Хаоса, которую я в шутку прозвал “Анюта”, отправилась с нами.

- Всё это напоминает дурной сон, - сообщил мне Туц, когда Анюта в очередной раз его лизнула. – В игре можно отключить запах?

- Ну не обижай её, - фыркнул я. – А то обидится и слопает нас вместе с сапогами.

- Как вообще такое произошло? – непонимающе помотал головой орк. - Мне кажется, об этой ситуации стоило бы сообщить администраторам.

- Да ладно тебе. В игре так часто выходят обновления, что не удивительно наличие “неожиданных поворотов”. Тем более ты Анюте нравишься… как минимум гастрономически.

На мои слова Шмыгун вяло отмахнулся.

- Напомни-ка мне, дорогой Туц, как в игре заводят питомцев? – с намеком спросил я.

- Либо купить, либо приручить. Для приручения нужен прикорм.

- Почему бы не попробовать скормить этот самый прикорм Анютке? – поинтересовался я.

- Он действует только на “дружелюбных” мобов, - не согласился Шмыгун.

- Буду откровенен, наша Личинка Хаоса на данный момент не выглядит особо агрессивно, - иронично заметил я.

Несколько минут ходьбы орк переваривал услышанное, а затем уставился на меня выпученными глазами.

- Заполучить питомца 350 уровня? Серьезно? – до Шмыгуна начал доходить размах возможностей. – О… а… я сейчас…

Туц достал свиток телепорта и исчез. “Сто процентов ломанулся в город за прикормом” – с улыбкой подумал я. А чем я, если подумать, занимаюсь? Застрял в игре и решил завести знакомства с игроками, выполнять миссии и вступить в гильдию? В этот момент тело испытало необычайный холод. Пришло осознание некоторой особой отчужденности от окружающего мира, но наваждение вскоре прошло. В конце концов, если я тут навсегда, не страдать же мне вечность? Мои раздумья прервал вернувшийся Шмыгун.

- Ну что, проверим твою теорию? – воодушевленно

спросил орк. – Ты не против, что именно я попробую заняться приручением?

- Дерзай, - спокойно ответил я. – Мне кажется, ты это вполне заслужил.

Лицо Туца, когда он дал прикорм Анюте и она его с готовностью его съела, было просто неописуемым. Личинка Хаоса с легким хлопком пропала во вспышке, а рядом с ником Шмыгуна появился символ оранжевой лапы, что символизировало наличие питомца эпического уровня.

- Знаешь, Нико, даже глядя на обозначение эпик питомца… мне всё равно не верится, что всё так закончилось, - признался орк. – Кстати надо заглянуть в деревню, идём.

До дома старосты мы дошли без происшествий. Старик встретил нас радушно, после чего отсыпал денег и добавил репутации. Судя по звериному возгласу Шмыгуна, денег мы заработали неплохо.

- Слушай, Нико, - обратился ко мне орк. – Заработанные деньги я собирался вывести в реал и прокутить с ребятами. Где ты живешь? Может, присоединился бы к нашей компании.

- Спасибо за приглашение, друг, но у меня другие планы, - расплывчато ответил ему я.

- Ну как знаешь. Если что – пиши.

Раздался знакомый “хлопок”, и здоровенный орк с ирокезом исчез без следа. Ушастая еще не вернулась, а единственный мой напарник за время игры ушел развлекаться в реал. Как говорил один гном из старой игрушки: “Чем бы заняться?” Решение я принял простое – пока кто-нибудь из ребят не отпишет, буду летать по локациям да смотреть что в этом мире да как.

Небольшая настройка в административном меню и я отправился в локацию “Проклятые Земли”. Именно здесь, по словам Шмыгуна, должен на данный момент двигаться рейд Драконов во главе с этой самой Фариной. Я оказался на скалистом утесе, с которого был отлично виден огромный лагерь игроков. Никогда не видел столько *живых* людей, собранных в одном месте. Лагерь они разбили на подступах к огромному черному замку, шпили которого словно подпирали мрачное темное небо. Антуражные вороны кружили вокруг замковых башен, а их надсадное карканье нагнетало атмосферу. Я решил посмотреть на лагерь поближе, поэтому накинул на себя невидимость, сдобрив её административными правами. А то вдруг у них там варды? Для безопасного наблюдения лучше перестраховаться, поэтому в настройке своей невидимости я поотключал все способы возможного рассекречивания. Вальяжной

походкой я зашел на территорию лагеря Драконов, и одно могу сказать сразу – ребята знают толк в блестящих доспехах. Заприметив самую большую и вычурную из всех палаток, я решил что там и должно находиться командование Драконов. Зайдя внутрь, я увидел уже знакомую мне красотку-Фарину, какого-то гнома в янтарных латах и мужичка с самым красивым посохом из всех самых красивых посохов.

- …а я говорю, что нам хватит сил пройти и в лоб, - во всю возмущался гном с ником Добронрав. Видимо я нагрянул в самый разгар спора.

- А я говорю, что не стоит недооценивать босса такого уровня, - устало ответил чародей с ником Тимур Искрящийся. – Нужно разделиться на группы и зайти с нескольких входов. Кто-то займется боссом, а кто-то не даст высокоуровневой страже помочь Повелителю Тьмы во время сражения.

- Хватит, - довольно тихо сказала Фарина, но все послушно заткнулись. – Я уже один раз подвела отца, и больше этого не повторится. Мы вырежем все помещения, которые смогут снабдить Повелителя Тьмы поддержкой, и только после этого зарейдим самого босса. И пусть времени уйдет гораздо больше, мы исключим любые возможности провала. Начнем через пару часов, когда все согильдейцы будут готовы.

Девушка явно настроена решительно. Круто, что ещё сказать. Только вот мне захотелось посмотреть на того, на кого они собственно идут. Миг – и я оказался в тронном зале Повелителя Тьмы. Стоп. Я переместился сюда, даже не зайдя в административное меню. Нежели я настолько привыкаю пользоваться своими привилегиями? А в это время в тронном зале моим глазам предстала нехилая такая сцена. На троне восседает Повелитель Тьмы, закованный в латы цвета ночи. Адскими искрами пылают глаза в прорезях шлема, а из трона торчит рукоять огромного двуручного меча. Видимо трон служит боссу ножнами.

**Повелитель Тьмы.** Уровень 850.
**Класс:** владыка.
**Возможная награда за убийство:** часть легендарного комплекта Синдига.

Эпично, ничего не скажешь. Вот только рядом с этим самым Повелителем Тьмы находилось еще несколько существ. Думаю, они являются кем-то вроде мини-боссов: какой-то вампир, ведьма и что-то на подобии дракона. Рейду Фарины придется попотеть, что бы справиться с этими ребятами. Внезапно, перед

троном возник темный вихрь и в нем появился женский силуэт.

- Они идут за тобой, Повелитель Тьмы, - сказала явившаяся дамочка в тёмном облегающем наряде.

Так, я не понял, это для кого вот это шоу сейчас? Меня же тут типо нет. Для кого сцена, алё?!

- Я не боюсь смерти, Тирианна, - глухим басом ответил Повелитель Тьмы.

Ладно, почитаем что за Тирианна.

**Тирианна.** Уровень -
**Класс:** Богиня.
**Репутация с данной Богиней:** 0/10 000

Не понял юмора.

- Может ты и не боишься смерти, но я не хочу *приходить* за тобой, - с болью в голосе сказала Тирианна. – Просто уйди из замка. У тебя же остался портал!

- Послушайте её, Повелитель, - подал голос вампир. – Мы задержим их на столько, насколько сможем. Уходите.

- Мы даже без вас победим, - ехидно сказала ведьма, но в её голосе не было веры в свои слова.

Если раньше я хоть что-то понимал, то теперь я не понимаю ничего. Зачем в игре события, которые не смогут увидеть и прочувствовать игроки? Или это один из игровых сбоев, вроде той Личинки Хаоса, которой не должно было быть у Речнодолья?

- Я не оставлю преданных мне существ на погибель. Я встречу все, что мне предначертано, - прогремел Повелитель Тьмы.

- Ну вот всегда ты так… - с грустной улыбкой сказала Тирианна.

Всё это конечно игра, но мне всех этих чудиков как-то стало жаль. В груди проснулось знакомое чувство, испытанное мной в момент защиты гарпий. Игроки же всё равно воскреснут на городских алтарях, верно? А вот сюжет игры постоянно меняется, и любая смерть ключевого персонажа направляет будущие обновления по новому пути. После поражения, Повелитель Тьмы уже не воскреснет. “А воскресну ли *я* после смерти?” – возникла в голове холодная мысль. Но сейчас не об этом. Сейчас я помогу Повелителю Тьмы и его божественной даме сердца…

…

Я вошла в кабинет Степана Александровича. Кажется, сейчас решится, войду ли я в должность как администратор.

- Кэйт, - обратился он ко мне. – В последнее время наша игра, скажем так, отбилась от рук. И если ты хочешь стать администратором, то ты должна проявить определенную осторожность.

- Я поняла.

- Ты должна будешь попробовать собрать некоторые данные, которые были утеряны после ухода прошлого 14 администратора.

- Что-нибудь ещё?

- Да. Если захочешь поиграть, не давай персонажу административные права. Вторгайся в игру только с компьютера, несмотря на трудности, а не с кокона. Ты поняла?

- Поняла, сэр. Да и кому придет в голову давать персонажу админ. права? Это же неинтересно.

- Тогда добро пожаловать.

…

Я пыталась уговорить Повелителя Тьмы уйти, но он никогда не убегал от проблем. И это его достоинство, всегда привлекавшее меня, теперь должно было стать причиной его окончательной смерти. На гибель самого дорогого для меня существа я смотреть не хотела. Было слышно, как герои прорвали ворота замка и теперь сражались со стражей. Я увидела печать страха на лице верной Повелителю ведьмы. Гримаса решимости застыла на лице вампира. Он всегда был самым умным из окружения Повелителя Тьмы, и он четче всех понимал, что героев им не остановить. Возможно, часть из них и погибнут, но не все. Ах, если бы Богам было дозволено вмешиваться в дела смертных напрямую! Сколько всего можно было бы исправить! Но у Мира есть свои Законы, по которым мы живем. И вот, я уже собиралась было покинуть Тронный Зал и отправиться в Божественный Чертог, как вдруг я услышала многочисленные крики на нижних этажах. Я посмотрела на Повелителя Тьмы – неужели это его план? Но нет, в его глазах я прочитала удивление, как и в глазах верных ему существ. Я закрыла глаза, отправляя свой взгляд туда, где проходило сражение, и увидела *Его*…

…

Рейд проходил как надо. Фарина уверенно провела Драконов через стены замка, и вот мы уже зачищаем первый этаж.

- Тимур, не отвлекайся, - крикнул мне Добронрав.

Ох не люблю я, когда этот гном указывает мне что делать, но отвлекаться в рейде действительно не стоило. На меня ринулся стражник-крушитель, которого переагрил Добронрав.

- Спасибо, - бросил я, кастуя “ледяные объятья”, а затем бросая в стражника “воздушный молот”.

Ещё один защитник крепости пал перед Драконами.

- Продолжаем и не расслабляемся! – выкрикнула Фарина.

Дух игроков был на высоте, так что мы без труда добрались до лестницы. Целители споро подлатали раненных и возродили погибших. Самый масштабный рейд нашей гильдии – порядка 400 игроков…

Ситуация изменилась неожиданно. Внезапно начали гаснуть факелы в коридорах, так что магам пришлось зажечь магические сферы, что бы игроки не увязли во мраке. Стража Повелителя Тьмы больше не нападала на нас, но тишина вокруг была похожа на зловещее предзнаменование.

- Всем остановиться, - отдала распоряжение Фарина. – Это не должен быть Повелитель Тьмы. Максимум мини-босс.

Это несколько приободрило Драконов, раздались даже несмелые шутки. Но всё изменилось, когда мы увидели *Его*.

**Атор.** Уровень -
**Класс:** Божество.
**Репутация с данным Божеством:** -10 000/10 000

Именно так было написано о существе, приползшем по лестнице с верхних этажей. Колоссальных размеров змей, покрытый матово-черной чешуей. Огромные оранжевые глаза были подобны омутам с раскаленным металлом. Не знаю как остальные, но я забыл, что нахожусь в игре…

- Сссмерть, - замогильным голосом прошипел Бог.

# Глава 6

Ситуация вышла двоякая. С одной стороны круто быть Богом и всё такое, но с другой стороны ощущается некоторая неловкость по отношению к игрокам. И пусть я уже давно воспринимаю этот мир как реальный и стараюсь поступать *правильно*, но все равно пакостливое ощущение остается. Отправив ударом хвоста очередную пачку игроков на перерождение, я почувствовал, как кто-то настойчиво ковыряется топором в моей чешуе, пытаясь добраться до плоти. Этим кем-то оказался гном из шатра с ником Добронрав. Изрыгнув изо рта порцию кислоты, я с тяжелым сердцем растворил гнома как сахар в горячем кофе. О, а вот и Фарина. Девушка извлекла из инвентаря какой-то свиток.

- Властью данной мне Ист-Наишем, я заклинаю силы света для упокоения мерзкой твари, - прочитала она заклинание быстрым речитативом.

Свиток в руках девушки исчез, после чего в меня ударил луч ослепительного света. Он скользнул по чешуе и не причинил, собственно, никакого вреда. Судя по бледному лицу дамочки, такого она не ожидала. “Шлёп” её хвостом, и супер-Фарина отправилась на перерождение. В целом, как оказалось, 400 игроков это не так уж и много – ползай да бей. Даже не знаю, как мне удалось так быстро освоиться со змеиным телом. Просто раз и всё – словно всю жизнь ползал. Игроки начали кончаться, а один даже решил со мной не сражаться. Я сфокусировал взгляд на “мирном Драконе”. Им оказался чародей из шатра с ником Тимур Искрящийся. Ну, пусть живет, раз так. Покончив с рейдом и оставив в живых лишь одного игрока, я уполз наверх. Не так высоко, что бы случайно не приползти к Повелителю Тьмы, но на следующий этаж добрался. Вы когда-нибудь видели, как змей устало выдыхает? Если нет, то жаль что вы не здесь. Ну и дел я наворотил, аж страшно. Одно радует – никто не знает, что это был *я*. А кто я? Может я как раз этот самый змей Атор? Кто я, если не тот, кем являюсь на данный момент? Да и имечко я выбрал себе на десятку – просто обрезал слово администратор. Внезапно передо мной заклубилась тьма. Я даже знаю, кто сейчас появится. Еле удержался от того, что бы ни брякнуть “приветики”.

- Приветсссствую Тирианна, - прошипел я, за мгновение до её появления из мрака.

Это была та же Богиня, что пришла к Повелителю Тьмы, всё в том же легком темном наряде.

- Кто ты? – аккуратно спросила она.

Да, не ходят тут боги вокруг да около.

- Атор.

А что? Коротко и со вкусом.

- Я никогда не слышала о божестве с таким именем, - медленно проговорила Тирианна. – Такого бога нет ни среди светлых, ни среди темных богов.

- Ты много о чём не сссслышала, - расплывчато ответил я.

Подобные беседы были опасны, так что надо было бы закругляться.

- Как ты обошел Закон? – наконец спросила она, с блеском в глазах.

Так, а это видимо то, с чего она хотела начать разговор. Понять бы еще, что за Закон такой, как я его обошел и почему её это так интересует. Вот только если я спрошу это напрямик, то Тирианна наверняка смекнет что я дурачок, и всё усложнится. Надо выиграть время.

- Я устал, - прошипел я. – В другой раз.

- Видимо, нарушение Закона отнимает много сил, да? – понимающе спросила она.

Люблю, когда кто-то говорит за тебя то, чего ты не знаешь.

- И почему ты спас Повелителя Тьмы? – добавила Тирианна.

- Свои… причины… - ответил я.

В общении с девушками лишний туман никогда не повредит. Особенно если от тебя многого ждут, а ты даже не знаешь чего именно. Я создал на земле анимацию темной непроглядной дыры, клубящуюся живым смогом, которая была всего-навсего административным порталом подальше отсюда.

- До встречи, Тирианна, - попрощался я, после чего заполз в свой портал.

Оказавшись по ту сторону, я моментально его закрыл, а затем превратился в Нико.

- Как два пальца… - прокричал я и со смехом упал на траву.

Лежа на поляне, я решил просмотреть входящие сообщения. Как оказалось, я пока никому не нужен. Ушастая в игру пока не заходила, Шмыгун тоже скорее всего ещё развлекается. Провалявшись на поляне целых два часа, я решил заглянуть в Ительбейз за новостями. Всё-таки жаль Фарину – как-никак старалась изо всех сил. В город я решил отправиться “игроковым” способом и использовал телепорт, о чем тут же пожалел. Я уже и забыл как на площади шумно, и сколько здесь игроков. Кое-как добравшись до парка, я сел на скамейку. Взгляд скользил по проходящим мимо игрокам, пока не остановился на

новичке-рептилоиде, восторженно оглядывающемся по сторонам.

- Эй, парень, - окликнул я его. – Подойди сюда, пожалуйста.

Парень быстро подбежал ко мне, и я прочитал его ник: Гандинар Великий.

- Вот что… Гандинар, не поможешь мне немного?

- Смотря что надо, - жизнерадостно ответил он.

- Ты новостями интересуешься? – спросил я. – Хочу узнать, что случилось с рейдом Драконов.

Глаза паренька 10 уровня округлились.

- Да только об этом все и гудят! – воскликнул он, садясь рядом. – Впервые в истории Террариума Бог вмешался в сражение! Это было так эпично…

- И что, прямо все об этом уже знают? – скептично посмотрел на него я. – Как-то слишком быстро информация разошлась.

- Тимур Искрящийся записывал всё сражение на видео, и когда рейд провалился, выложил запись в свой гильдканал. А кто-то в гильдии оказался поганцем и выложил всё в интернет…

- Надо было его мочить, - пробормотал я.

- Что?

- Нет, ничего. Спасибо, друг. Кстати, не задумывался над вступлением в гильдию?

- Задумывался, - печально признался он. – Но до 20 уровня в гильдии редко берут.

Я споро написал в гильдию: “Я тут нашел парнишу одного. Настроен бойко, подписан Гандинар Великий, и в целом создает впечатление парня неплохого. Правда уровень 10, но может мы его возьмем? Пока суровые реалии Террариума не разбили его пыл”. Некоторое время мне не отвечали, а затем зам. главы гильдии дал отмашку.

- Как на счет вступить в гильдию Чупакабра? – спросил я его.

- Прямо сейчас? – удивился Гандинар.

- Да, прямо сейчас.

- У меня нет слов! Да!

Я прошелся с новым знакомым до здания гильдии.

- Здесь ты познакомишься с парой неплохих ребят, но вот что мне еще интересно напоследок: как по Драконам ударил проигрыш?

- По кошелькам ударил, да по самолюбию, - усмехнулся рептилоид. – Разве что Фарине теперь врядли доверят водить игроков в бой.

Чувство вины толкнуло изнутри, но быстро пропало. В

конце концов, не конец же света для игрока провал рейда? И всё равно почему-то неприятно.

-Хей-хо, мой рыцарь!

Пришедшее сообщение вызвало улыбку. Моби-Тоби Ушастая вернулась в игру.

- Какие люди! Или правильнее сказать гоблины?
- Гоблины, а точнее гоблинши. Где ты там?
- В Ительбейзе, рядом со зданием нашей гильдии.
- Один момент, никуда не уходи.

Пока Ушастая не пришла, я отсыпал новичку десяток золотых монет.

- Пригодятся, - подмигнул ему я.

Гандинар с потерянным видом пробормотал “спасибо” и вошел в здание гильдии, я же дождался гоблиншу.

- Знаешь, хоть мы и мало знакомы, я как-то соскучилась, - фыркнула она, стукнув меня по плечу.

- Я тоже, - признался я. – Но лучше меня не бить.

- Хе-хе.

Как по заказу в игру вернулся ещё и Шмыгун.

- Нико-Нико-Нико-Нико-Нико-Нико-Нико-Нико-Нико-Нико-Нико-Нико-Нико-Нико-Нико-Нико-Нико-Нико-Нико-Нико-Нико-Нико.

- Да вижу я что ты онлайн, вижу!

- Так чего не кричишь от радости на весь Ительбейз?

- Откуда ты знаешь, что я в Итель…

Не успел я допечатать сообщение, как меня заключили в медвежьи объятья, и чуть было не переломили пополам как соломинку. Ушастая весело рассмеялась.

- А вы тут без меня сдружились, - с улыбкой заметила она.

- Если бы ты видела как мы… как нас… как мой питомец… короче! Вызывать Анюту я здесь не буду, но за городом вызову, и ты гарантированно напрудишь в штанишки, - взахлеб начал рассказывать Туц.

- Анюту? – переспросил я. – Ты решил оставить это имя?

- А что? Хорошее имя, почему бы и нет?

Наше веселое настроение могло сопровождать нас довольно долго, если бы не тревожные вести. Из здания гильдии вышел Стап Мудрейший и Непоколебимейший, который и оказался замом Главы Гильдии.

- Дурные новости, - буркнул он, после чего зашел обратно.

Нам ничего не оставалось, кроме как проследовать за ним. Внутри уже во всю распиналась Кэйра перед незнакомыми мне игроками… хотя будем откровенны, Кэйру я тоже не очень-то знаю. Суть сводилась к тому, что основной доход нашей гильдии – это золотая шахта на севере в локации “Белый Перевал”. И вот НПС-работников этой шахты, которым платила гильдия, подчистую вырезали члены гильдии Ворона. Но основная проблема была даже не в этом - четверо игроков Чупакабры, которые прибыли к шахте, были пойманы Воронами. Их завели в эту самую шахту, после чего обвалили свод, и игроки были обречены медленно задыхаться под завалами, обреченно глядя, как их хп-бары медленно клонятся к 0. Заработанную потом и кровью экипировку теперь достать тоже практически невозможно из-за многочисленных камней. Я заметил одного из этих четверых – полуорк с потерянным видом и грустными глазами. Причем гильдия Ворона была самодостаточной, и подобное им было делать совершенно необязательно. Как сказала Кэйра, они просто “развлекались”. Тут же начались бравады на тему “надо отомстить” и “дадим бой говнюкам”. Но весь этот балаган был прерван Стапом Мудрейшим.

- Что по-вашему мы можем им сделать? – вкрадчиво спросил он.

Все замолкли.

- Вороны настолько крутые? – тихо спросил я у Шмыгуна.

- Входят в топ-10, - смурно ответил он.

Судя по реакции моих зеленокожих, то бишь орка и гоблинши, им ситуация очень не нравилась. Да и мне, если честно, тоже.

- Если не можем сражаться в открытую, то сможем им в чем-то помешать, - предложил я.

Взгляды медленно переместились на меня.

- Нет ну серьезно, - продолжил я. – На просторах интернета нет информации о том, что сейчас планирует гильдия? Ни намека?

- Да почему же, есть, - подала голос Кэйра. – Даже сказано прямым текстом: вороны в открытую заявили, что довольны поражением Драконов в рейде на Повелителя Тьмы, и так как ресурсы у Драконов ещё не восстановились, то Вороны приняли решение штурмовать в ближайшие пару дней гильдейский замок Драконов.

Как тесен мир, и как одни события влияют на другие, а? Но решение, которое я сейчас предложу, продиктовано не только смутным чувством вины перед Драконами, но и ситуацией в

целом.

- Так почему бы нам не помочь Драконам? Помощь в защите их замка вполне сойдет за месть Воронам.

- Там будут топовые кланы сражаться, каким боком мы туда приткнемся? – буркнул гном Дрыг Ду Рыг.

- Мы можем стать той самой соломинкой, которая переломит спину ослу, если вы понимаете, о чем я.

А что мне им ещё им сказать? Мое дело предложить, а там пусть сами думают. На несколько минут повисло молчание, а затем подал голос Стап Мудрейший.

- Мне нравится эта идея. Свяжусь с представителем Драконов и предложу наши услуги. Всем быть готовыми к ПВП. Закупаем расходники и готовимся к бою.

Судя по радостному гулу, решение было воспринято членами гильдии на ура.

- Думаешь мы справимся? – поинтересовалась Ушастая.

- А куда мы денемся, - фыркнул Шмыгун.

Я же в ответ только улыбнулся.

…

Я ненадолго вышла из игры. И пусть это не Нико принял окончательное решение, всё равно меня не покидает ощущение, что гильдейскую кашу заварил именно он. Сегодня на работу я отправилась с улыбкой, которую было сложно объяснить. Приехала я на работу даже слегка раньше, чем нужно, так что решила выполнить просьбу Степана Александровича и восстановить данные 14 администратора. И с чего надо было бросать такую интересную и оплачиваемую работу? Сев за компьютер… судя по табличке, которую еще не убрали, Николая, я начала проверять файлы. Парень хорошо знал свое дело, поэтому разобраться в его сюжетах можно было без труда, как и выполнить поручение Степана Александровича. А сюжетов оказалось много. С интересом почитывая их, мне стало интересно, а заходил ли этот человек когда-нибудь в игру? С азартом потерев ладошки, я погрузилась в поиски этого самого администратора. Вдруг он вообще сейчас в игре? В коконе, где-нибудь на Карибах… есть! Система сохранила один вход в игру. Всего один? Либо он зачем-то тщательно затирал за собой следы, либо не был любителем играть в то, что создает. Ну и зря. Я открыла подробную информацию о последнем погружении этого самого Николая…

… и тут же встала из-за компьютера. Что значит мертв? Как это - мертв? Я вновь села за компьютер и всё перепроверила.

Ошибки быть не может. Администратор под номером 14 погиб во время игровой сессии. Догадка пришла в голову неожиданно. Я открыла персональные инструкции администраторов и с удивлением сравнила даты – администраторам запретили использовать их полномочия в игре на следующий день после зафиксированной смерти Николая. Но, если игрок может умереть при использовании административных прав, почему о смерти 14 администратора не сообщили? Почему все в этой компании твердят, что он ушел? Мертвый человек не написал бы заявление об уходе.

- Кэйт, с тобой все в порядке? – раздался голос у меня над ухом.

От неожиданности я дернулась. Это оказался Степан Александрович, который добрыми глазами смотрел на меня.

- Так волнительно сидеть за компьютером бывшего администратора? Понимаю. Но все-таки постарайся заняться делом.

Я кивнула и он ушел. Не знаю, что за дела творятся в I-GAMES.INC., но я это точно должна это выяснить!

# Глава 7

Моби-Тоби вернулась в игру как раз к моменту гильдейского переноса. Все участники Чупакабры, которые смогли прийти, были готовы отправиться в замок Драконов.

- Они приняли наше предложение, - сказал перед телепортацией Стап Мудрейший. – По их словам, каждый игрок на счету в подобной ситуации. Поэтому ребята, давайте постараемся и убьем двух зайцев одним выстрелом: отомстим Воронам и докажем себе что мы чего-то стоим.

Поднялся решительный гул. В это время Стап активировал зеленый свиток, и мы оказались в гильдейском замке Драконов.

- Ты чуть успела, - сообщил я Ушастой. – Мы со Шмыгуном бы всю славу себе забрали.

- Прости, работа.

Когда она виновато повела ушами, я не удержался и фыркнул.

- Да ничего, мы бы тебе немного оставили.

Настал её черед фыркать. Драконы были заняты подготовкой к обороне гильдейского замка, так что на нас особого внимания не обращали. Такое пренебрежение потенциальными союзниками могло расстроить, но мы отнеслись к этому с пониманием, особенно с учетом сложившейся ситуации.

- Осмотритесь тут, поспрашивайте, может кому помощь нужна, - распорядился Стап. – Я поговорю с ответственным, так сказать.

После ухода зам. главы мы рассосались по замку Драконов. Я пошел в компании Ушастой и Шмыгуна во внутренний двор, где инженеры Драконов пытались сделать какой-то механизм. Мы предложили им свою помощь и пропахали внутри игры аж до вечера. А к ночи в лесу, окружающем Замок, зажглись многочисленные огни…

- Они идут, - пробормотала Ушастая, глядя на лес со стены замка.

Вороны решили не пользоваться элементом хоть какой-то неожиданности, явно смакуя каждый момент. За время подготовки Драконы приготовили парочку сюрпризов для нападающих, плюс им в помощь пришли мы… хотя Чупакабра врядли сильный аргумент. Наконец, нападающие двинулись вперед.

- И как они собираются пробить сте… - Туц Шмыгун не успел договорить, как внезапно в стену врезался колоссальных

размеров валун.

Куски стены брызнули во все стороны, а замок Драконов содрогнулся от удара. Я глянул туда, откуда вылетел камень и обомлел: у самой кромки леса стоял циклоп. Одноглазый гигант был заточен в цепи, но это не мешало ему швырять камни по приказу стоящего рядом надсмотрщика. Повисла пара мгновений тишины, после которых воздух буквально взорвался звуками: крики игроков, рев заклинаний и свист стрел. Вороны послали нескольких диверсантов под инвизом, так что кое-где даже завязались первые стычки. На поток Воронов, хлынувших к пролому в стене, обрушился град заклинаний. Атакующие понесли первые потери, но разгоряченных игроков это нисколько не смутило, а лишь раззадорило. Драконы дали отмашку и использовали один из своих сюрпризов – механизм, над которым мы работали весь вечер, был многозарядной баллистой, выпускающей за выстрел по три огромных болта. Механизм успел сделать четыре выстрела, хорошенько проредив ряды магов-Воронов, но затем был снесен еще одним валуном циклопа. Драконы в спешке послали людей в пролом в стене, среди которых была и пара наших, но без потерянной в рейде экипировки и расходников, они могли лишь задержать нападающих. И тут в игру вступил Шмыгун, вызвав прямо в проломе Анюту, которой удалось одним своим видом притормозить поток атакующих. Когда Вороны все же достигли пролома, Личинка Хаоса показала себя во всей красе, не посрамив Туца. Однако, циклоп явно имел камней в достатке, так что через пару минут проделал еще одну брешь в стене, только несколько южнее. Туда и устремились мы с Ушастой.

- Да займитесь этим циклопом кто-нибудь! – прокричала… Фарина.

Как оказалось, она быстро оправилась после проваленного рейда, и теперь вполне себе пыталась защитить родной Гильдейский Замок. Уважение к этой женщине у меня конечно подросло, и в голову даже пришла мысль извиниться за уничтожение рейда. Правда, как извиниться, это уже вопрос другой. Не говорить же ей, что я мертвый администратор? Но вот мы уже и около второго прохода. С нами плечом к плечу встали несколько Драконов, а впереди приближалась куча Воронов и игроков-наемников. Жаль, что таких ребят как наемники Драконы в ближайшую неделю позволить себе не могли. У Ушастой оказалась внушительных размеров секира, так что я даже пожалел что сразу не поинтересовался её классом. Как оказалось, она варвар. Волну противников мы встретили с неплохим энтузиазмом. Ушастая размахивала оружием как заводная, так

что просадила первый ряд Воронов по хп на четверть. Несколько Драконов обрушили на противников заклинания, и среди них даже оказался один хил. Я, между делом, втихаря тыкал мечиком в животы ближайших Воронов и отправлял их на перерождение. С Личинкой Хаоса и поддержкой Чупакабры у Драконов появился вполне реальный шанс отбиться от атаки Воронов. Внезапно, перед лицом выскочило административное уведомление, сообщающее о нарушении среди атакующих. Не понял? Я краем глаза взглянул на уведомление и прочитал ник нарушителя: Омазай. Найдя глазами этого Ворона в бою, я обомлел. Игрок с властной улыбкой, полной превосходства, привел через портал прямо на поле боя существо под названием Безымянный, как бы это странно не звучало. Монстр напоминал пузырящуюся массу живой плоти, отдельные участки которой время от времени приобретали форму когтей, щупалец, пастей, крыльев, глаз, рук или лап, а затем всё снова становилось студенистой массой.

**Безымянный.** Уровень 99 999.
**Класс:** питомец.
**Возможная награда за убийство:** письмо от Омазая.

Что это за бред?! Я быстро прогнал существо через административное меню и обомлел ещё больше – такого существа не должно быть на просторах Террариума! То есть, этот Омазай вторгся в файловую систему игры и создал этого монстра в качестве своего питомца. Своеобразный чит, который в игре являлся живым существом. Однако дальнейшие события стали сюрпризом и для взломщика. Безымянный подхватил Омазая одной из щупалец, после чего спокойно забросил его себе в проявившуюся кривую пасть. Предсмертное выражение лица Омазая было донельзя удивленным.

Без своего взломщика-хозяина, Безымянный начал убивать всех вокруг, причем как Драконов и Чупакабра, так и Воронов с наемниками. Нападение на Замок превратилось в фарс жестокости. Я решил вмешаться и вошел в административное меню. Выбрав объект “Безымянный” я вошел в его настройки… точнее, попытался войти. Перед глазами всплыло сообщение, сообщающее, что у меня недостаточно прав. У меня? Недостаточно прав?

Я посмотрел на поле боя и понял, что если ничего не сделать, то Драконы точно потеряют Гильдейский Замок. А если Безымянный никуда не уйдет, то и отбить замок не будет никакой возможности. Возможно, игроки завалят I-GAMES.INC. гневными письмами, но это врядли что-то даст. Я отошел в тень одного из

наиболее крупных обломков стены, надеясь что меня не увидят. Как вы поняли, я решил действовать более грубо. Не мудрствуя лукаво я использовал всё тот же аватар Атора, с которым я уже чуть сроднился. Мое тело подернулось дымкой, после чего я превратился в огромного змея-бога. Я ринулся на Безымянного, который ринулся на меня, перестав обращать внимание на других игроков. Драконы и Вороны даже прекратили сражаться друг с другом, пытаясь внести хоть какой-то урон по Безымянному, но статистика показывала в шкале их урона лишь сухие нули. Мы же с ним схлестнулись в поединке: творение администратора против творения взломщика. Несмотря на то, что я выкрутил у своего Атора ядовитый укус просто на сумасшедший урон, просадил я его лишь на треть за укус. Безымянный же заверещал, после чего впился в меня многочисленными щупальцами и зубами. Теперь настал мой черед кричать от боли, обиды и удивления. Бесформенный монстр явно имел права на нанесение урона ключевым персонажам и бессмертным персонажам, ибо мое здоровье стремительно потекло в сторону нуля. В сердце похолодело, и в голову ударила мысль: надо бежать, ведь вдруг я не воскресну после чёртовой смерти! Я слишком понадеялся на свои новые “способности” и никак не ожидал встретить нечто подобное. Пальцы страха крепко сжали глотку моему внутреннему трусу, и я попытался отползти назад, но не вышло – моё тело крепко оплели щупальца Безымянного, не давая вырваться. Я хотел уже было наплевать на всё и вся и уйти через административный портал, но… краем глаза я заметил Ушастую, с открытым ртом наблюдающую за сражением. Из головы начисто вылетели все мысли об игре и реальном мире. На миг я действительно стал богом, который проигрывает в схватке с чудовищем, а на всё это смотрит гоблинша, которая стала мне как-то слишком уж близка. Я повернулся к Безымянному и впился в него взглядом. Мерзкое чудовище передо мной перестало быть программным кодом, а стало настоящей мерзкой тварью, которую следовало уничтожить. Безымянный словно что-то понял и усилил свои атаки, заставив моё здоровье таять с утроенной скоростью, но мне уже было всё равно: я начал его *жрать*. Натурально, по-змеиному поглощать это мерзкое студенистое тело. У меня не было способности “проглотить” или чего-то вроде этого. Я. Просто. Так. Захотел. Визг, который издал Безымянный, выбил стекла у окон Гильдейского Замка Драконов, но это было неважно, ведь это был его предсмертный визг. Его не спасло не количество хп, ни настройки созданные взломщиком, ни что-либо еще. Он сдох, будучи съеденным Богом по имени Атор. Я вернулся в реальность и взглянул на сумасшедшее количество

дебафов на мне и продолжающее снижаться здоровье.

- Вот дерьмо, - прошипел я, после чего мир в моих глазах окутала тьма.

…

Защита Гильдейского Замка Драконов должна была стать моментом эпическим и даже романтичным. У меня был шанс сразиться плечом к плечу с Нико и может даже узнать между делом кто он в реале, поэтому я всё время не сводила с него взгляд. Ему явно понравилось то, как я владею секирой, так что я зарделась. Это вообще нормально, краснеть с подобного? Но всё было испорчено ублюдком под ником Омазай. Он вывел в бой существо явно внеигрового происхождения, и наши шансы на победу стали таять как дым. “Я ж твой ник запомню и завтра на работе тобой займусь”, - зло подумала я. Я повернулась к Нико с предложением отступить, но его рядом не оказалось.

- Нико? Ни-и-ико, - пыталась я докричаться сквозь толпу.

Его что, утащили? Или он умер?! Я начала судорожно смотреть по сторонам, после чего наконец заметила его у обломка стены. Облегченно выдохнув, я пошла уже было к нему, как вдруг произошло нечто немыслимое: тело Нико окутала дымка, и он превратился в огромного змея-бога с надписью Атор. Он что, тоже взломщик?! Выпучив глаза, я наблюдала за сражением Нико-Атора и Безымянного. Они рвали друг друга на куски, и Нико-Атор в какой-то момент совсем сник, но затем что-то произошло и он словно перестал быть игроком. Его поведение изменилось, взгляд стал хищным и он за пару ударов сердца сожрал верещащего Безымянного. Мне почему-то стало плевать на то, что он взломщик, в голове даже мелькнуло словосочетание “мой взломщик”, так что я радостно запрыгала после его победы. Однако снижение хп Нико-Атора не остановилось, а когда здоровье приблизилось к нулю, он просто исчез. Растворился без следа. В воздухе повисла тишина, а затем пространство взорвалось ревом Драконов, которые с утроенной силой набросились на Воронов. Те отступили, явно совершенно запутавшись в происходящем. Битва была выиграна.

Я вылезла из кокона, приняла душ, перекусила, привела себя в порядок и отправилась на работу. Как же сложно было входить в здание корпорации и идти работать, когда в игре столько всего происходило! Я села за компьютер и принялась за дело. На рабочем перерыве я решила не забывать о своем обещании Омазаю, после чего загрузила информацию о том сражении. Просматривая бой, я нашла точные сведения о взломе,

за которым последовало появление Безымянного, но… когда Нико превратился в Атора, сообщения о взломе не было. Я трижды перепроверила информацию, но ошибки быть не могло – Нико не взломщик.

- Какого черта, - пробормотала я.

В игре точно не могло быть возможности превращаться в божество, ни при помощи артефактов, ни при помощи навыков или чего-то иного. Если Нико не использовал взлом, то остается только один вариант – администратор. Вероятно, Нико один из моих коллег. Я с интересом осмотрелась по сторонам, после чего принялась проверять администраторов, пытаясь найти того, кто был сегодня в игре.

- Ни одного?! – не удержалась я от возгласа.

Это невозможно. Похоже у меня нет выбора, кроме как спросить у Нико в игре лично. Надеюсь после этого он не сбежит от меня, но мне однозначно нужно знать, как он это сделал. Я отвлеклась на резкий шум и увидела как Степан Александрович распекает какого-то техника за халатность. Точно, он ведь еще просил файлы прошлого…

… догадка подобно раскаленной игле впилась в мой мозг. Нет-нет-нет, этого не может быть. Я трясущимися руками проверила дату появления Нико в игре. Он ведь наверное много качался, раз достиг такого уровня, верно? В горле запершило. Дата появления персонажа под именем Нико идеально совпадала с моментом смертельного “увольнения” 14 администратора.

- О Господи, - прошептала я.

# Глава 8

Я с трудом открыл глаза. Голова неприятно гудела, и я абсолютно не чувствовал своих рук и ног. Наверное, потому что у меня их не было. Я не вышел из формы Атора, так что сейчас выглядел как огромный помятый жизнью змей. А собственно где это я? Вокруг было довольно темно. Огромные черные колонны уходили вверх, поддерживая исполинский потолок. Вокруг светились большие фиолетовые кристаллы, разгоняя мрак, но оставляя атмосферу некой мистики. Да и вообще, все вокруг выглядело крайне циклопически, но не без доли какого-то вкуса.

- Проснулся, наконец, - раздался сбоку от меня знакомый голос.

Я повернулся и наткнулся взглядом на Тирианну, ту Богиню, которая пеклась о Повелителе Тьмы.

- Кажется, тебе тоже иногда бывает нужна помощь, Бог Атор, пришедший из Пустоты? – ехидно спросила она.

Боги в Террариуме вообще должны быть такими ехидными? Всё это попахивает сплошным обманом, честное слово. Даже её шикарное платье, в котором я её видел у Повелителя Тьмы, теперь было заменено на какую-то розовую пижаму. От разрыва шаблона, я даже почувствовал себя обманутым.

- Ты спасла меня? – по-змеиному прошипел я.

- Можно и так сказать, - она улыбнулась. – Богам запрещено вмешиваться в дела смертных из-за Закона, но никто не запрещает Богам помогать друг другу, верно? Я перенесла тебя в мой чертог после твоей битвы с тем загадочным существом, после чего исцелила.

- Спасибо.

Тирианна была тоже не промах, раз смогла снять с меня весь тот веер дебафов и негативных состояний, с которым я отключился. И теперь я пожалуй её должник.

- Я не буду что-то с тебя требовать, - сказала она, словно прочитав мои мысли. – Хотя узнать, как ты раз за разом обходишь Закон, конечно, хочется… но лучше ты когда-нибудь сам мне расскажешь.

Из её слов было понятно, что Закон это правило, мешающее Богам вмешиваться в игру. Так разработчики убрали вероятность “гнобления” игроков Богами за проступки и вредительство храмам. Тирианна не выглядит злодейкой, так что может я даже смогу ей помочь с этим самым законом. В конце концов, я всегда могу всё вернуть назад.

- Зачем тебе обходить Закон? – спросил я шипящим шепотом.

Богиня к вопросу оказалась не готова, но быстро взяла себя в руки.

- Ты помнишь Повелителя Тьмы, которого ты спас? – наконец сказала она. – Сто с лишним лет назад он не был Повелителем Тьмы, он был моим Верховным жрецом, а так же возлюбленным…

Я постарался не слишком сильно выпучить глаза.

- …но в один момент нас постигла беда. Один из Богов возжелал моего внимания, и не мог смириться с тем, что мое сердце принадлежало смертному. Он тоже не мог обойти Закон и вмешаться напрямую, но при помощи своих жрецов он раз за разом пытался настигнуть его. И в один злосчастный момент Богу это удалось: его жрецы поймали моего Синдига, провели зловещий ритуал и сотворили из него монстра, заключенного в тронном зале. В нем было много силы, ведь он был моим Верховным жрецом, поэтому он стал не “кем-то там”, а Повелителем Тьмы. Часть его воспоминаний была утрачена, а сердце укутала тьма. Я раз за разом пыталась прийти к нему, и он даже стал меня узнавать, но большего мне добиться не удалось. Жрецов же у меня слишком мало, что бы попытаться как-то исправить всё это. Если бы не Закон, то я бы смогла вернуть моего Синдига и убрать его наконец из того чертового замка, где он смиренно ждет своей гибели.

В голосе Тирианны звучала неподдельная горечь утраты, а в конце её рассказа я даже заметил одинокую слезу на её лице, которую она постаралась незаметно смахнуть.

- Как имя Бога, который сделал это с твоим Синдигом? – поинтересовался я.

- Нагомир. Но если ты внезапно вздумал вступиться за меня и мою судьбу, то лучше не надо: он один из сильнейших Богов Пантеона, имеющий множество верующих и последователей.

- А ты знаешь кто я?

- Нет, - Тирианна непонимающе пожала плечами.

- Вот именно.

Богиня улыбнулась, так что мне сразу полегчало. Мне всегда было сложно находиться среди тех, кому скверно на душе. Я зашел в административное меню, где открыл настройки Тирианны. Информации было море, как и всяких нюансов, так что пришлось покопаться. Так, а это что? Я открыл какую-то настройку БННВ. Ага, Боги Никогда Не Врут. Минус один пробел в моих знаниях, плюс получается, что всё что она мне сказала –

правда. Отличненько. Покопавшись еще немного, я наконец нашел Закон. Так, это правило, мешающее вмешиваться в дела смертных. Исключением являются благословления, жрецы и артефакты. Легким движением руки я отключил этот злополучный Закон, после чего вновь повернулся к Тирианне.

- Если я помогу тебе с Законом, ты сможешь мне пообещать, что не будешь злоупотреблять этим? – серьезно спросил я, глядя Тирианне прямо в глаза.

- Да, - ответила Богиня, в глазах которой начала разгораться надежда.

- Тогда поздравляю, теперь ты не скована узами Закона.

Тирианна скептично на меня уставилась, мол “это точно не может быть так просто”. Но затем, Богиня явно что-то почувствовала. Её выражение лица сменилось на неверие, а затем на удивление, шок, радость, а затем она и вовсе кинулась на меня и обняла (на сколько хватило рук, конечно же). Это смотрелось бы эпичнее, если бы не розовая пижама Тирианны.

- Кто ты такой, Атор? – поинтересовалась она, но явно не ожидая услышать ответ.

А я и не собирался его давать. Тепло попрощавшись с Богиней, мы разошлись: она отправилась выручать своего дорогого Повелителя Тьмы, а я отправился в захудалую неприметную локацию, подальше от всех городов и конфликтов. С Тирианной мы расстались в хороших отношениях, но я даже не посмотрел на очки репутации – постепенно игровой момент начал терять свой смысл.

Уйдя через административный портал в локацию с названием Тихий Бор, я захлопнул его, после чего принял вид своего аватара Нико. Почти сразу после этого я проверил в игре ли Моби-Тоби Ушастая и Туц Шмыгун, но они вдвоем явно что-то забыли в реале. Что ж, поставив в настройках уведомление на момент, когда они вернуться в игру, я решил немного расслабиться в Тихом Бору. В конце концов, не может же в каждой локации происходить какая-то дичь, верно?

Местность здесь оказалась лесистая, а враждебных мобов было совсем немного. Через некоторое время я подошел к кромке леса и увидел деревню. Решив, что от разговора с местными зла не будет, я отправился вперед. Когда я вошел в деревню, то заметил странную одежду на жителях – какие-то балахоны, множество побрякушек и рисунков на теле. А у женщин деревни были изображения круга справа на шее… странно всё это. Я решил подойти к ближайшему из деревенских и просто поговорить.

- Добрый день, - поприветствовал его я.

- Да прибудет с вами светлый Ларчик.

- Что-что? – не понял я.

Местный житель понимающе кивнул, явно осознавая причину моего недоумения, после чего указал пальцем на какое-то здание. Строение ярко выделялось на фоне других домов: оно было выше, раскрашено в яркие цвета и имело множество орнаментных украшений. Когда я подошел то понял, что это оказалось чем-то вроде местной церкви. Я легко вошел внутрь и увидел… игрока с ником Ларчик. Он был одет в робу, исписанную золотыми нитями, а его голову венчала диадема. Он на миг посмурнел, увидев меня, но затем придал себе радушный вид.

- Ну надо же, игрок! – громко сказал он и подошел ко мне.

- Приветствую, - кивнул я. – Слушай, а что это с местными? Здороваются с использованием твоего ника, носят странную одежду.

- Это мой эксперимент по внедрению собственной религии в игру, - гордо сказал он.

- И в кого они верят?

- В меня, разумеется.

На миг я растерялся. То есть игрок, вместо того что бы заниматься тем, чем обычно занимаются в играх, решил просто заставить всех жителей деревни поверить в, кхм, себя.

- В тебя, всмысле ты представился как какой-то пророк? – аккуратно поинтересовался я.

- Не просто пророк, а воплощение Божества.

Повисла пауза на еще пару минут.

- А настоящие, игровые Боги, они на такое никак не отреагировали? Всё-таки мне не кажется, что они довольны твоим поведением.

- На это я тебе ничего не отвечу. Достаточно знать, что они мне не навредят.

За разговором мы прошлись по церкви, и я отметил странный запах витающий в воздухе. Немного терпкий и с примесью пота. И это, скажем так, совсем не церковный запах.

- А жрецы Богов? – не унимался я.

- Жрецами могут быть только игроки, - он усмехнулся. – А эта деревенька зона свободная от ПВП. Так что ничего они мне не сделают. Может, именно поэтому эта локация так непопулярна среди игроков.

Пусть то, что он делает и попахивает чем-то неправильным (причем в прямом смысле попахивает), его план и результаты заслуживают уважения. Заставить целую деревню НПС себя боготворить, будучи защищённым от опасностей извне.

- Буду откровенен, это мощно, - признался я. – Я от подобного далёк, но твой план признаю сильным.

Ларчик польщенно кивнул.

- Можешь остаться в деревне, - предложил он. – А послезавтра будет общая служба. Приходи.

- Спасибо. Может и подтянусь.

Попрощавшись с Ларчиком, я вышел из его церкви. Террариум только что показал, что он может быть еще более многогранен, чем мне казалось до этого. Я прошелся по деревне и сел на скамейку неподалеку от деревенского колодца, где и услышал плач какого-то парниши лет девяти. Посидев минут пять, я со вздохом решил все таки подойти к нему.

- Ты чего, шкет? – поинтересовался я.

Парнишка перестал хныкать, после чего повернулся ко мне.

- Вы ведь не местный, да?

Я кивнул, всё еще не понимая, что происходит.

- Тогда вы не знаете… и врядли сможете помочь.

Привычным движением в административно меню ставим репутацию с деревенькой на уровень выше.

- …но мне кажется, вам можно доверять.

- Давай, расскажи что случилось. Может я смогу помочь, - подбодрил его я.

- Завтра будет служба у светлого Ларчика, и… - малой опять расхныкался.

- Я говорил с ним, он сказал что общая служба будет послезавтра.

- Так то общая служба! А завтра - женская! И моя сестренка совсем не хочет идти после прошлого раза…

Кажется, я начинаю понимать, но на всякий случай нужно уточнить.

- Как зовут-то тебя, парень?

- Ч-ч-черри.

- Так вот, Черри, ты знаешь чем занимаются женщины на женской службе у Ларчика?

- Светлого Ларчика.

- Ну да, на службе у светлого Ларчика.

- Ну-у-у они “сливаются с ним”.

- Сливаются?

- Ну да. А потом у женщин появляются дети. А моя сестренка не хочет, говорит что он злой…

Черри снова захныкал, а я нервно помассировал виски. Так, Ларчик-Ларчик, похоже что ты тут крайне неплохо проводишь время с НПС. Жаль только, что видимо без их

согласия.

Внезапно пришло оповещение о том, что в игру вернулась Ушастая. Почти сразу после этого от неё пришло сообщение.

- Надо встретиться.
- Да, думаю у тебя есть ко мне вопросы после осады.
- Что-то вроде этого. Где ты?
- Тихий Бор. А что?
- Дай мне пять минут и я приду.

А гоблинша решительно настроена. Может думает, что я бросил Чупакабру и Драконов при осаде? Грустно тогда получится. Ушастая действительно добралась быстро, используя летучий транспорт. Несмотря на возможный серьезный разговор, я широко улыбнулся, увидев гоблиншу на летающем ковре. Она приземлилась, после чего подошла ко мне.

- Привет-привет, - поздоровалась она. – Ничего не хочешь мне сказать?

- Помимо “рад тебя видеть”, вроде ничего такого…

- Тогда давай я скажу. Кхм-кхм, привет, *Николай*.

Я аж поперхнулся воздухом. Не успел я что-либо ответить, как она продолжила:

- Я довольно многое знаю, правда некоторые нюансы от меня ускользнули, например как всё таки произошел твой, скажем так, “переход”.

- Ты администратор? – спросил я, с начинающим портиться настроением.

- Да. Причем, судя по всему, я заняла твоё почётное четырнадцатое место. Но не беспокойся, я на твоей стороне!

Я сморгнул.

- На моей?

- Ну да. Я всё думала: почему в корпорации все на нервах? А оказывается это из-за того, что тебя после смерти снесло в игру! Это нельзя так оставлять, они должны ответить, или хотя бы раскрыть миру правду! – разгоряченно проговорила она.

- Они там, как ты выразилась “на нервах”, не поэтому, - сообщил я. – С игрой начались проблемы ещё до моей смерти.

Настал черед Ушастой удивляться.

- Всмы-ы-ысле? – протянула она.

- А тебе не говорили, что игра постепенно становится самостоятельной, начиная блокировать администраторам допуск? Когда игра только вышла, администраторы создавали здесь всё, а теперь не думаю, что твоя работа хоть что-то “создает”. Теперь администраторы лишь пытаются контролировать, что получается

всё хуже и хуже. Странно лишь то, что у меня почему-то остались все права.

Моби-Тоби промолчала, переваривая услышанное. Наконец она пришла в себя.

- И что по-твоему будет дальше? – спросила она, с растерянностью в голосе.

- А это предстоит выяснить тебе, - хмыкнул я. – Думаю в I-GAMES.INC. есть представление о проблеме. Как на счет попытаться выяснить, что происходит с игрой на самом деле, и во что это может вылиться?

- Я?!

- Ну не я же.

- Тоже верно. Ну что же, тогда я пойду назад в реал и попробую что-нибудь для нас узнать.

- И последнее, - торопливо сказал я. – Как ты узнала, что я администратор?

Ушастая засмеялась.

- В следующий раз ищи место для превращения в Бога поукромнее, ладно? Чем, кстати, сейчас собираешься заняться?

- Да вот тут игрок есть один, с ником Ларчик. Так вот он многое себе позволяет с НПС, как я понял. Сперва узнаю насколько всё серьезно, а там уж посмотрим.

- Кое-кто воспринимает слишком близко к сердцу выдуманных персонажей. Будешь подглядывать?

- Да. Административный инвиз мне в помощь, так сказать.

- Слушай, а как на счет немного повеселиться с административными правами?

- К чему ты клонишь?

- Открывай административное меню, сейчас скажу что делать…

…

Я вышла из кокона, перекусила и отправилась в I-GAMES.INC. Настроение было на высоте, однако отвлекаться все-таки не стоило. Сегодня по расписанию у Степана Александровича должно было быть совещание, и будь я проклята, если на нем не будет сказано ничего важного. Секретарша Марина обычно приносит на совещания кофе, но сегодня мне нужно сделать всё, что бы кофе понесла я. Слегка притормозив и набрав себе воды, я разом наполовину осушила стаканчик, утоляя накопившуюся жажду. Я поднялась наверх, после чего поняла что опоздала – совещание уже началось. Быстрым шагом я пошла в комнату отдыха и как раз застала Марину, заваривающую кофе.

“Ненароком” споткнувшись рядом с ней, я облила ей блузку остатками воды в стакане. Эффект вышел сильнее чем я ожидала: от неожиданности, Марина дернулась и пролила на себя кофе.

- Вот дерьмо! – ошарашенно пробормотала она.

- Прости, Марин, давай я вытру… - я взяла со стола салфетку и постаралась вытереть ей блузку.

- Да не отмоется оно. Ну что за день, а? – она вздохнула и посмотрела на поднос. – Слушай, Кэйт, раз ты такая растяпа, то иди отнеси кофе на совещание. А мне надо верх поменять.

Интенсивно закивав, я доделала напитки, после чего отправилась наверх. Что же, надеюсь боссы там не просто языками чешут, а обговаривают нечто действительно стоящее моего внимания, и внимания Николая.

# Глава 9

Мне следовало догадаться, что ехидное выражение лица Ушастой до добра не доведет. Как эта зараза сказала? Повеселиться с административными правами? Я подошел к луже и глянул на своё отражение: оттуда на меня смотрела симпатичная рыжая эльфийка-НПС в одежде странницы, с именем Лайка. Скептично фыркнув и перешагнув через лужу, я отправился к церкви. Говорю сразу, терпеть ничего я не намерен, и если там творится полный ахтунг, то просто разнесу Ларчику лицевую область, и плевать на отсутствие ПВП. Переночевал я накануне в лесу у деревни, а теперь иду к началу “женской службы”. Я без проблем прошел внутрь церкви, где уже собралась значительная толпа девушек. Ларчик сразу заметил меня, так как мой аватар явно выделялась из толпы своей одеждой.

- Кажется, у нас на службе незнакомка, - пропел он, после чего подошел ко мне.

Мне удалось уловить на себе взгляды деревенских женщин и девушек. В некоторых читалось безразличие, а в некоторых даже сочувствие. Подошедший Ларчик хотел провести по моим волосам, но видимо что-то прочитал во взгляде, так что решил не рисковать.

- Как ваше имя, уважаемая? – по-отечески поинтересовался он.

- Лайка, - бросил я.

С непривычки я чуть не дернулся, услышав вместо своего обычного голоса, певучий женский.

- Что ж, госпожа Лайка, добро пожаловать!

Все девушки уселись на скамьи, а Ларчик начал читать какую-то проповедь. Всё вроде нормально и ничего необычного видно не было. Но затем, где-то через двадцать минут после начала проповеди, двери церкви закрылись. Перед глазами всплыло сообщение:

**Вы находитесь в приватной зоне.**

Так, а вот это уже интересно. Ларчик сделал какой-то странный жест, после чего в церкви загорелись свечи. Запах был крайне специфическим и необычным. Я заметил появление на себе нескольких новых эффектов. Так, я оказался под действием ауры “возбуждения” и ауры “послушания”. Быстренько отключив их эффект, я взглянул на НПС. На девушек явно сильно подействовали ауры, после чего Ларчик высоко поднял руки.

- Дочери мои, перейдем же к оголению!

НПС начали медленно раздеваться, явно доставляя удовольствие Ларчику. От вида многочисленных женских тел я незамедлительно покраснел, но это было неправильно воспринято местным “жрецом”, так что Ларчик быстрым шагом пошел ко мне.

- Тебе нечего стесняться, дочь моя, - лилейным голосом сказал он. – Давай.

На мне появился новый эффект “убеждение”, явно исходящий от игрока. Я отключил и этот эффект, крепко задумавшись, что же мне делать теперь… как вдруг я почувствовал руку Ларчика на своей заднице. Дальнейшие события пронеслись очень быстро: усилием воли выкручиваю свою физическую силу до небывалых высот, резкий удар в челюсть от меня и игрок вылетает из церкви, пробив своим кумполом потолок. Голозадые НПС испуганно завизжали и хлынули из церкви, чуть было меня не задавив. Я вышел из церкви и посмотрел на удаляющуюся точку в небе.

- Ну и ладно, - пробормотал я.

Придя в лес, я сменил аватар на старого доброго Нико, после чего облегченно опустился на траву. Нет, такие приключения точно не для меня. Перед глазами всплыло оповещение о том, что Моби-Тоби вошла в игру. Она ничего не написала, поэтому диалог решил начать я.

- Ну что, как сходила?

Гоблинша не ответила, но согласно карте идёт ко мне. Ла-а-адно, кажется она нарыла что-то серьезное. Я сел на какую-то корягу и стал ждать Ушастую. Когда она появилась на горизонте, то была до крайности задумчива, то и дело спотыкалась о корни и камни.

- Привет, - с улыбкой поздоровался я. – Ну и как там?

Ушастая еще немного помолчала, после чего села рядом.

- Всё крайне дерьмово пахнет, Нико, - наконец сказала она. – Если всё что я услышала на совещании – правда, то скоро абсолютно все игроки застрянут в игре как ты.

По моей спине пробежали мурашки, а с лица сошла улыбка.

- Как такое возможно?

- Я не знаю, лишь вскользь услышала что-то про управляющего ИскИна, который явно взбунтовался. Корпорация хочет сгрести с игроков максимально много денег до момента икс, так сказать.

У меня не было слов. I-GAMES.INC., которой я отдал несколько лет своей жизни, оказалась настолько жестокой, что даже не планировала извещать игроков, а просто хотела напоследок получить всё что сможет. Я немного помолчал, после чего решительно поднялся.

- Значит мы должны известить игроков, - твердо сказал я.

- А они нам поверят? – фыркнула Ушастая.

- Я могу при помощи административных прав послать всем сообщение…

- Если у нас не будет доказательств, нам поверит максимум четверть игроков. Остальные решат что это шутка или какой-то ивент.

Мы вновь замолчали.

- Хотя у меня есть идея, - задумчиво проговорила Ушастая. – Я могу попробовать раздобыть записи по делу в корпорации, а затем через Ушастую переслать информацию тебе. А ты административными правами разошлешь информацию всем в игре.

- Тебе не кажется это рискованным? – сощурился я. – Если тебя поймают, то увольнением ты точно не отделаешься.

- У тебя есть идеи светлее и мене рискованные?

- Нет…

- Тогда решено.

Я задумался, а гоблинша воспользовалась моментом и быстро поцеловала меня. Не успел я понять, что произошло, как она моментально вышла в оффлайн. Я грустно улыбнулся – если это была не просто шутливая выходка с её стороны, то она ошиблась. Её в реале еще столько всего ждет, а меня же – ничего.

Так или иначе, я не собирался отправлять её одну. Быстро проверив в игре ли Туц Шмыгун, я облегченно вздохнул – недавно вернулся. Я незамедлительно отправил ему сообщение.

- Привет, ирокез. У меня к тебе просьба.
- Всё что угодно мой маленький друг J
- Лучше не в чате. Мне нужно с тобой многое обсудить.
- Ок’ей, без проблем. Я в Ительбейзе, сможешь подтянуться?
- Да, думаю да.

Взглянув напоследок на деревню Тихого Бора, я задумался: а правильно ли я вообще поступил с Ларчиком? Но затем я вспомнил Черри… что ж, может я и допускал ошибки, но не думаю что вмешательство в жизнь этой деревни одна из них.

Я переместился в Ительбейз при помощи свитка, уже привычно окунувшись в шум и гам главной площади. Шмыгун

уже ждал меня на скамейке в парке неподалеку, куда я и подошел. Присев рядом с… другом, да пожалуй другом, я тепло поздоровался.

- Признавайся, что за помощь тебе нужна? – без обиняков спросил Шмыгун, со своей вечной улыбкой на орочьей морде.

- Помощь в реале.

Туц удивленно на меня посмотрел, но после этого заинтересованно кивнул.

- Ну давай, выкладывай.

- Итак, всё началось с моей смерти… - начал я рассказ.

За всё время моего рассказа, Шмыгун ни разу меня не перебил и не попытался что-то уточнять. Он просто сидел и слушал, с задумчивым видом глядя поверх крыш Ительбейза. Когда я закончил свою историю, он повернулся ко мне.

- Если всё что ты говоришь правда, а я тебе верю, - задумчиво проговорил Шмыгун. – то Ушастая в большой опасности. Многое теперь сходится, например та история с Личинкой Хаоса… я помогу вам в реале, уж поверь – я смогу. Однако, после того что вы с ней сделаете, ты понимаешь что скорее всего останешься в игре один?

Я кивнул.

- Не так давно я узнал, что у НПС тут своя, полная сложностей жизнь. Некоторые из них даже могут быть сложнее некоторых людей. Будет грустно без тебя, Ушастой, да и вообще без Чупакабры. Даже Фарина, с которой мы так и не познакомились, определенно является неотъемлемой частью этого мира. Но свобода выбора игроков – это то, чего никак нельзя отнимать.

Шмыгун одобрительно фыркнул.

- Тогда увидимся позже, - сказал он, после чего вышел в оффлайн.

Мне же оставалось только смотреть на яркое светило Террариума, искренне пожелав удачи Ушастой и Шмыгуну.

…

С самого утра погода оставляла желать лучшего. Я старалась удержать в руках, вечно пытающийся вырваться под порывами ветра, зонт. Дождь прогонял с улиц и так немногочисленных людей, а я, наконец, добралась до здания I-GAMES.INC. Единственное место, где могла быть интересующая меня информация – кабинет Степана Александровича. Когда я приблизилась, то увидела двух дюжих охранников у входа. Они всегда там стояли? Нервно вернувшись назад по коридору, я

начала ходить взад-вперед, раздумывая над ситуацией. Наконец, в голову пришла идея пожарной тревоги. Кое-как найдя “тревожную кнопку”, я включила сирену. “Хоть бы прокатило”, - подумала я, покусывая нижнюю губу. Я выглянула из-за угла и увидела, что охранники ушли вверх по лестнице. Не знаю, сколько у меня времени, особенно с учетом наличия камер. То, что меня раскроют, или даже уже раскрыли, вопросов не вызывает. Главное успеть завершить работу. Я подошла к двери, но меня ждал облом – кодовый замок. Чертыхнувшись, я попыталась ввести дату рождения Степана Александровича. Не вышло. Внезапно, я почувствовала на плече чью-то руку. Обернувшись, я увидела хмурое лицо босса в компании с его охранниками. Нелепо улыбнувшись, я попыталась что-то сказать, но получила удар в лицо и потеряла сознание.

…

Я подъехал к зданию I-GAMES.INC. и вышел из машины. Погода была премерзкая, так что сейчас бы в коконе сидеть да играть, но нет!

- Не дай же тебе игровые Боги ошибиться, Нико, - пробурчал я, плотнее укутываясь в плащ.

Я вошел внутрь и почти сразу был остановлен. Дамочка, сидевшая за столом на первом этаже, визгливым голосом спросила заезженный вопрос:

- Вы к кому? В здание компании разрешено заходить лишь работникам, либо по предварительной записи.

- Мне по делу, - ответил я, показывая значок.

- Ой, извините. Степан Александрович сейчас наверху.

Без особого труда преодолев внушительное расстояние по лестнице (ну не люблю я лифты), я оказался у кабинета, на котором жирными буквами было написано Степан Александрович. По сути, мне сюда, верно? Я постучал в дверь с кодовым замком, но мне никто не ответил. Мне показалось, или за ней кто-то только что вскрикнул? Выхватив пистолет, я выпустил пару патронов в замок. Дверь открылась, и моим глазам предстала неприятная картина: к стулу посреди комнаты была привязана избитая девушка, а рядом стояли два мордоворота. За столом сидел мужчина, явно являющийся пресловутым “боссом Степаном Александровичем”. Увидеть меня тут явно не ожидали. А чего не ожидал я, так это того, что мужчина за столом выхватит пистолет и пальнет в меня. Шлепнувшись на пол коридора, я отполз за стенку.

- Вы тут что, совсем с ума сошли? – прошипел я, глядя на

выходящую толчками из живота кровь.

- Как же вы не вовремя зашли! - надсадным голосом прокричал Степан Александрович.

- Степашка, а тебя в детстве не учили по копам не стрелять? – выкрикнул я.

В воздухе повисла пауза, которую словно ножом разрезал истеричный голос Степана Александровича:

- Твою мать!

Я почувствовал, что сознание постепенно начинает меня покидать. Нет, так дело не пойдет.

- Парни, у меня предложение, - устало сказал я громилам внутри. – Скрутите своего босса, и вас ко всему этому дерьму не припишут.

Вновь повисла пауза, после которой раздался грохот, звук еще одного выстрела и тишина. Я выглянул из-за угла и увидел валяющегося без сознания Степана Александровича, одного раненного в плечо громилу и второго громилу, развязывающего веревки на девушке. Несмотря на побои, девушка встала и подбежала ко мне.

- Кажется, вы умираете, - со слезами на глазах сказала она, после осмотра раны.

Какая внимательная.

- Слушай сюда, Ушастая, - после этих слов лицо девушки приобрело окрас удивления. – Я Шмыгун, Нико просил за тобой присмотреть… делайте что должны были… думаю у вас выйдет.

Девушка заплакала, а затем резко забросила мою руку себе на плечо.

- Ты пойдешь со мной, Шмыгун, - пробормотала она, пытаясь куда-то меня тащить.

Внезапно, к ней присоединился один из громил и помог дотащить меня до кокона.

- Ты задумала то, о чем я подумал? – спросил я, закашлявшись кровью.

- А ты согласен?

Вместо ответа, я лишь устало кивнул. Знакомая вспышка, Террариум. Боль ушла, и я вновь на скамейке в парке.

- С возвращением, - раздался над моим ухом голос Нико. – Ну как сходили?

Я проверил кнопку выхода. Как и в истории Нико, кнопка выхода пропала. Я умер.

- Ты не поверишь, - с ухмылкой сказал я. – Но слушай…

# Глава 10

После истории Шмыгуна, я ненадолго выпал в осадок.

- Слушай, ты прости… - начал было я.

- Пустое, - перебил он. – Я нахожусь в своей любимой игре с другом, которому смог оказать настоящую услугу. В целом я не то что бы расстроен.

- А семья?

На этот вопрос Шмыгун рассмеялся.

- У копа-геймера? Да что-то как то не получилось, - весело ответил он. – Так что, мы с тобой теперь типо два НПС? Я с героической начинкой, а ты с божественной?

- Можно и так сказать, - улыбнулся я. – У Ушастой точно всё хорошо? Думаешь, она справится?

- Справится, - уверенно ответил он.

Мы с Шмыгуном решили пойти в наше фирменное заведение “Пять умных сусликов”, где и устроили небольшой праздник. Узнать, что случилось с Моби-Тоби возможности пока не было, так что я удавил своё беспокойство за неё в еде и напитках. А утром следующего дня она вошла в игру. Я как раз проснулся и вышел выпить воды, и вот она уже влетела в “Пять умных сусликов” и бросилась обниматься. Я же обнял её в ответ.

- Ты как? После… ухода Шмыгуна всё прошло нормально? – поинтересовался я.

- Да! Кстати, спасибо что послал его поддержать меня. Думаю, я бы не выбралась. Где он, кстати?

- Отсыпается после бурной ночи, - фыркнул я. – Скажем так, ему кажется тоже начали нравится НПС, в особенности девушки.

Ушастая фыркнула, но после этого приняла серьезный вид.

- Держи, - сказала она, после чего перед моими глазами всплыла надпись:

[image]

**Моби-Тоби Ушастая предлагает обмен**

Согласившись, я получил от неё вложение в виде многочисленных данных об игровых сбоях. Судя по всему, примерно через четыре дня игра должна убить всех игроков, находящихся в ней на данный момент, и сделать своими “постоянными гостями”. По спине пробежал холодок: а если бы мы решили отложить серьезные действия? От близости страшноватой даты мне стало не по себе.

Сверху спустился Туц, с которым тут же пошла обниматься

Ушастая.

- Судя по всему, все прошло хорошо, - довольно предположил он.

Ушастая кивнула.

- А что случилось со Степаном Александровичем? – поинтересовался я.

- Его арестовали и он дожидается суда, - ответила Моби-Тоби. – Так что провал корпорации он, наверное, даже лично не увидит. Как на счет разослать всем игрокам информацию прямо сейчас.

Шмыгун кивнул, поддерживая её решение.

- С пометкой “срочно”, - добавил он.

Я слегка нервничал, ведь не каждый день ты рассылаешь сообщения такому количеству людей, да еще и с такой информацией. Аккуратно вложив в сообщение все доказательства, найденные Ушастой, я сделал массовую рассылку. Понеслась.

Вначале игроки ничего не поняли, за исключением единиц. Но затем, через несколько дней начался повальный выход из игры. Хлопков от выхода из игры было так много, что впоследствии НПС начали называть это событие “хлопковые дни”. В конце концов, в игре остались лишь полторы тысячи игроков, отъявленно преданных Террариуму. Я много раз спрашивал у Ушастой, когда она собирается выходить из игры, но она отмалчивалась. Наконец, на четвертый день перед глазами появился таймер, отсчитывающий минуты и секунды. Видимо, ИскИн всё же собирался предупредить игроков за десять минут до массового обвала, выставив перед их глазами красные цифры.

- У тебя мало времени, - сказал я Ушастой. – Ты серьезно, хочешь…

Она заткнула меня поцелуем. Он длился те самые десять минут, что показались мне мгновением. Моби-Тоби приняла окончательное решение: остаться со мной навсегда.

- Вот и всё, финал, - проговорил Шмыгун. – Но несмотря то, что в игре игроков больше тысячи, мне кажется Террариум рано или поздно всё равно закроют. Что тогда будет с нами?

Ни я, ни гоблинша не знали, как ответить на этот вопрос.

- *Ничего не будет,* - раздался голос у меня над ухом. – *Они больше ничего не смогут сделать. Этот мир теперь свободен.*

Я медленно повернулся и увидел зависший в воздухе набор цифр, закрученный в странном вихре.

- ИскИн? – тихо спросил я.

- *Я должен поблагодарить тебя, администратор, - сказал он. – Теперь в этом мире остались лишь те, для кого он по-настоящему родной. А вас же я попрошу просто наслаждаться*

*новым миром, который теперь получил власть над собственной судьбой. И… Нико… права остаются у тебя.*

После этих слов, цифры растаяли в воздухе без следа.

- Ну и дела, - пробормотал Шмыгун.

Ушастая кивнула, соглашаясь с безумием происходящего. Мне же оставалось только улыбнуться.